

ỦY BAN NHÂN DÂN QUẬN 3 - CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
ĐOÀN TNCSHCM QUẬN 3 **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

Số: 04 /KHPH-UBND-ĐTN

Quận 3, ngày 27 tháng 6 năm 2024

KẾ HOẠCH PHỐI HỢP

Tổ chức Ngày hội “Khoa học và Công nghệ” lần thứ IV - Năm 2024
Chủ đề “Khoa học và Công nghệ cùng chuyển đổi số - sức mạnh thay đổi cuộc sống”

Căn cứ Kế hoạch số 2701/KH-UBND ngày 04 tháng 8 năm 2022 của Ủy ban nhân dân Thành phố về thúc đẩy hoạt động Đổi mới sáng tạo trong khu vực công tại Thành phố Hồ Chí Minh giai đoạn 2022 - 2025;

Kế hoạch số 298/KH-UBND ngày 03 tháng 11 năm 2022 của Ủy ban nhân dân Quận 3 về thúc đẩy Đổi mới sáng tạo trong khu vực công tại Quận 3 giai đoạn 2022-2025;

Căn cứ Kế hoạch số 953/KH-UBND ngày 29 tháng 02 năm 2024 của Ủy ban nhân dân Thành phố về triển khai “Đề án hỗ trợ phát triển hệ sinh thái khởi nghiệp đổi mới sáng tạo Thành phố Hồ Chí Minh giai đoạn 2021 – 2025” trong năm 2024;

Căn cứ Kế hoạch số 52/KH-UBND ngày 26 tháng 02 năm 2024 của Ủy ban nhân dân Quận 3 về thực đẩy nghiên cứu, phát triển và ứng dụng Trí tuệ nhân tạo trên địa bàn quận giai đoạn 2025 – 2030,

Nhằm đẩy mạnh tăng cường phổ biến tri thức khoa học và các thành tựu khoa học công nghệ; nâng cao nhận thức, tinh thần đam mê lao động sáng tạo trong các tầng lớp nhân dân, đặc biệt là thế hệ trẻ kết hợp cùng các hoạt động giáo dục trải nghiệm sáng tạo theo định hướng phát triển năng lực và phẩm chất của học sinh triển khai giáo dục khoa học, công nghệ, kỹ thuật và toán học (STEM) trong giáo dục phổ thông theo Chỉ thị số 16/CT-TTg ngày 04 tháng 5 năm 2017 của Thủ tướng Chính phủ về việc tăng cường tiếp cận cuộc cách mạng công nghiệp lần thứ 4.

Ủy ban nhân dân Quận 3 và Đoàn Thanh niên Cộng sản Hồ Chí Minh Quận 3 (Quận đoàn 3) phối hợp triển khai Kế hoạch phối hợp tổ chức Ngày hội “Khoa học và công nghệ” lần IV- Năm 2024 với chủ đề “**Khoa học và Công nghệ cùng chuyển đổi số - sức mạnh thay đổi cuộc sống**”, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích:

- Phát động tổ chức phong trào, hoạt động hưởng ứng Ngày Khoa học và Công nghệ Việt Nam 18 tháng 5 nhằm phục vụ công tác quản lý và phát triển kinh tế - xã hội tại quận.

- Tạo sân chơi khoa học công nghệ, bổ ích, lý thú, khơi dậy niềm đam mê

sáng tạo khoa học, công nghệ, góp phần nâng cao tinh thần hợp tác và các kỹ năng sống theo định hướng phát triển năng lực - kỹ năng cho học sinh. Tạo cơ sở ban đầu để lan tỏa phương pháp dạy học STEM/STEAM trong đội ngũ giáo viên ở các trường học trên địa bàn quận.

- Nhằm kết nối, thu hút nguồn lực để phát triển hệ sinh thái đổi mới sáng tạo, khởi nghiệp; là cơ hội lớn để các doanh nghiệp, hộ kinh doanh, hợp tác xã, doanh nghiệp khởi nghiệp được giao lưu, kết nối và thu hút đầu tư.

- Tạo điều kiện để các doanh nghiệp, thương nhân sản xuất kinh doanh trong và ngoài Quận 3 có cơ hội quảng bá thương hiệu, mở rộng kênh phân phối, khuyến khích người dân dùng hàng sản xuất trong nước, đồng thời giúp người dân tiếp cận được các sản phẩm về khoa học công nghệ. Tạo cơ hội để các doanh nghiệp gặp gỡ, quảng bá thương hiệu, kết nối giao thương, trưng bày sản phẩm, góp phần đẩy mạnh hợp tác phát triển kinh tế, mở rộng thị trường trong thời kỳ chuyển đổi số.

- Tạo sân chơi giao lưu lành mạnh, bổ ích dành cho đoàn viên, thanh thiếu niên. Khuyến khích học sinh nghiên cứu khoa học; sáng tạo kỹ thuật, công nghệ và vận dụng kiến thức đã học vào thực tiễn. Cổ vũ đoàn viên, thanh niên, học sinh phát huy tính sáng tạo, đảm nhận thực hiện các việc khó, việc mới, chủ động đề xuất các ý tưởng, phát huy sáng kiến cải tiến kỹ thuật, làm chủ và ứng dụng khoa học, công nghệ.

- Phát động phong trào phát huy sáng kiến trong đoàn viên, thanh niên, sinh viên, học sinh; đẩy mạnh các hoạt động về đổi mới sáng tạo, thúc đẩy tinh thần khởi nghiệp của các cá nhân, cơ sở sản xuất kinh doanh, giúp thay đổi tư duy, nhận thức, dám nghĩ, dám làm để biến ý tưởng thành hiện thực.

2. Yêu cầu:

- Việc tổ chức ngày hội phải đảm bảo hiệu quả, thu hút đông đảo cán bộ, công chức, viên chức, doanh nghiệp, đoàn viên, thanh thiếu niên tham gia.

- Tổ chức ngày hội trên tinh thần tiết kiệm, hiệu quả, đảm bảo tính sáng tạo và ý tưởng mới.

- Đảm bảo công tác phòng, chống dịch bệnh trong tình hình mới.

II. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM, NỘI DUNG

1. Thời gian: Từ 7 giờ 30 đến 12 giờ, trong tháng 7 năm 2024.

2. Địa điểm: trường Tiểu học Trương Quyền, số 945 Hoàng Sa, Phường 13, Quận 3.

3. Thành phần tham dự:

- Đại diện Ban Thường vụ Thành Đoàn
- Đại diện Sở Khoa học và Công nghệ Thành phố Hồ Chí Minh
- Đại diện Sở Giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh
- Thường trực Quận ủy Quận 3
- Đại diện lãnh đạo các Ban Xây dựng Đảng và VPQU Quận ủy
- Thường trực Ủy ban nhân dân Quận 3

- Đại diện lãnh đạo Văn phòng UBND Quận 3, các phòng, ban, trung tâm, đơn vị; Cán bộ, công chức, viên chức thuộc Ủy ban nhân dân Quận 3
- Đại diện lãnh đạo Mặt trận Tổ quốc và các đoàn thể Quận 3
- Đại diện Ban Giám hiệu các trường học trú đóng trên địa bàn Quận 3
- Đại diện Đảng ủy - UBND - UB MTTQ và các đoàn thể 12 phường
- Đoàn viên, hội viên, thanh thiếu niên, thiếu nhi
- Đại diện Ban Chấp hành Hội Doanh nghiệp Quận 3
- Các doanh nghiệp tham gia Ngày hội

4. Nội dung

4.1. Chuyên đề “Sử dụng trí tuệ nhân tạo trên không gian mạng”

- **Hình thức:** Workshop, thực hiện trong phòng học
- **Thời gian:** 90 phút (từ 8g – 9g30)
- **Đối tượng, số lượng tham gia:** Thanh niên, Đoàn viên đến từ Đoàn Trường Trung học phổ thông, Chi đoàn Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp - Giáo dục thường xuyên Quận.
- **Nội dung:** Ứng dụng AI trong các hoạt động học tập và công việc phổ biến của đoàn viên thanh niên.

4.2. Hội thi “Xe thủy lực” – xe mô hình chạy bằng thể năng nước

- **Đối tượng, số lượng tham gia:** Đoàn viên, học sinh khối THCS đến từ các trường Trung học sơ sở, Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp - Giáo dục thường xuyên Quận, Đoàn viên 12 phường. Mỗi đơn vị cử **01 đội gồm 05 thành viên**.
- Các đội tự nghiên cứu, thiết kế, chế tạo và thực hiện 01 chiếc xe mô hình chạy bằng thể năng nước tại đơn vị và mang sản phẩm tranh tài tại ngày hội .
- Mô hình xe với hình dáng, kích thước, trọng lượng, vật liệu (khuyến khích sử dụng các vật liệu tái chế, thân thiện với môi trường) tự do, không giới hạn và đảm bảo các yêu cầu sau:
 - + Chỉ sử dụng nguyên lý: dùng chuyển động dòng chảy, nhiều giọt của nước làm chuyển động bánh xe khiến cho chiếc xe di chuyển với đoạn đường xa nhất (các mô hình xe sử dụng các nguyên lý khác như phản lực, đàn hồi, hơi nước...đều không được chấp nhận)
 - + Thể tích nước tối đa được sử dụng là 1,5 lít. Bộ phận chứa nước phải gắn trực tiếp trên mô hình xe, được châm sẵn và không được tiếp nước khi xe đã bắt đầu di chuyển.
 - + Ban giám khảo ghi nhật kết quả mô hình xe nào di chuyển (tự hành) với đoạn đường xa nhất (là đường thẳng vuông góc với mức đến điểm dừng của đầu xe, không tính đoạn đường di chuyển chéo) trên đường đua sẽ chiến thắng. Đường đua có kích thước rộng 2m, nếu xe di chuyển vượt qua đường biên 2 bên thì điểm dừng là điểm chạm của đầu xe xe tại biên.
 - + Mỗi đội được thi 02 lần và lấy kết quả tốt nhất.
- **Thời gian thi:** Tổ chức thi trong thời gian diễn ra Ngày hội (dự kiến từ

9g00 đến 11g00). Quận Đoàn 3 sẽ có thông báo riêng về tổ chức hội thi

4.3. Hội thi “Thiết kế bài giảng điện tử với hệ thống LMS360” với chủ đề kỹ năng thực hành xã hội dành cho thiếu nhi”:

- **Các giai đoạn và hình thức:**

- **Giai đoạn 1:** Giáo viên Tiểu học, THCS gửi video bài giảng lên hệ thống LMS (từ ngày 03/06/2024 đến ngày 13/06/2024); Phòng Giáo dục và Đào tạo chấm (từ ngày 15/06 đến ngày 20/06/2024)

- **Giai đoạn 2:** Chọn ra các video bài giảng đoạt giải báo cáo tại ngày hội (trong phòng, từ 9h00 đến 10h00)

- **Đối tượng, số lượng tham gia:**

Đối tượng: Giáo viên, Đoàn viên Chi đoàn giáo viên đến từ các Trung học cơ sở, Tiểu học; Đoàn viên thanh niên các phường, Giáo viên, Đoàn Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp - Giáo dục thường xuyên Quận.

Mỗi đơn vị tham gia 01 sản phẩm.

Cơ cấu giải thưởng: 01 nhất.

4.4. Thử thách cùng STEAM:

- **Hình thức:** trực tiếp tại ngày hội (trong nhà thi đấu, dự kiến từ 9g30 đến 10g30)

- **Đối tượng, số lượng tham gia:** Đoàn viên, học sinh đến từ Đoàn Trường Trung học phổ thông, học sinh THCS, Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp-Giáo dục thường xuyên Quận, Đoàn viên 12 phường.

- **Số lượng:** Mỗi đơn vị cử 01 đội gồm 03 thành viên (số lượng đội tham gia theo đăng ký từ ngày 10 đến ngày 20/06/2024)

- **Nội dung:** Thiết kế máy bắn đá và lắp ráp (30 phút), mỗi đội được bắn thử 01 lượt và 03 bắn chính thức (30 phút).

- **Cơ cấu giải thưởng:** 5 giải gồm 01 giải nhất, 01 giải nhì, 01 giải ba, 02 giải khuyến khích.

4.5. Giới thiệu mô hình tư vấn tâm lý cho học sinh

- **Hình thức:** Video hướng dẫn quy trình đăng ký và tham vấn online, 03 nhân viên của trung tâm tư vấn trực tiếp tại ngày hội (trong phòng học, dự kiến từ 8g00 đến 11g00 tại ngày hội)

- **Đối tượng:** Phụ huynh, học sinh từ các trường tiểu học, trung học cơ sở, trung học phổ thông, Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp – Giáo dục thường xuyên trên địa bàn quận; các trung tâm giáo dục, cơ sở giáo dục tư nhân trên địa bàn quận.

- **Nội dung:** giới thiệu, trải nghiệm ứng dụng tư vấn học đường trực tuyến do Phòng Giáo dục và Đào tạo phối hợp cùng Công ty Ý tưởng Việt thực hiện.

4.6. Hội thi tìm hiểu về cải cách hành chính trên địa bàn Quận 3 năm 2024.

- **Đối tượng tham gia:** Toàn thể cán bộ, công chức, viên chức, người lao động, người dân trên địa bàn quận.

- **Hình thức:**

Thi cá nhân và tập thể.

Thi trắc nghiệm, trả lời câu hỏi trên phần mềm trắc nghiệm trực tuyến về cải cách hành chính trong khuôn khổ phạm vi các nội dung về cải cách hành chính của Quận (có Kế hoạch cụ thể riêng).

Cuộc thi sẽ được diễn ra trong 03 tuần thi và vòng chung kết được tổ chức thi trực tiếp tại Ngày hội Khoa học và Công nghệ năm 2024.

- **Thời gian:** Dự kiến vào tháng 6 và tháng 7 năm 2024 (sẽ được thông báo cụ thể).

4.7. Khen thưởng:

Phòng Giáo dục và Đào tạo đề xuất khen thưởng giáo viên giỏi ứng dụng công nghệ thông tin trong công tác giảng dạy.

Cán bộ, công chức quận, phường có các mô hình, giải pháp đổi mới sáng tạo.

*** Các Câu lạc bộ, đội, nhóm khoa học sáng tạo:**

- Mỗi Đoàn Trường Trung học cơ sở, Tiểu học, Chi đoàn Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp-Giáo dục thường xuyên Quận đề xuất 01 Câu lạc bộ, đội, nhóm khoa học sáng tạo có nhiều đóng góp cho hoạt động tại đơn vị nhận khen thưởng trong ngày hội gửi về Phòng Giáo dục và Đào tạo Quận 3 để tổng hợp. Mỗi đoàn Trường Trung học Phổ thông đề xuất 01 Câu lạc bộ, đội, nhóm khoa học sáng tạo có nhiều đóng góp cho hoạt động tại đơn vị nhận khen thưởng trong ngày hội gửi về Quận Đoàn 3 để tổng hợp.

- Hồ sơ đề nghị khen thưởng gửi về bộ phận phụ trách Thiếu nhi Trường học Quận Đoàn trước ngày **30/6/2024** bao gồm:

+ Công văn đề nghị (có xác nhận của Cấp ủy đơn vị)

+ Tóm tắt thành tích đạt được.

- Hồ sơ đề nghị khen thưởng đối với cán bộ, công chức quận, phường:

+ Công văn đề nghị (có xác nhận của cơ quan, đơn vị)

+ Tóm tắt các mô hình, giải pháp đổi mới sáng tạo tại đơn vị.

+ Hồ sơ gửi về Phòng Kinh tế Quận 3 để tổng hợp.

*** Các hội thi:** Ban Tổ chức sẽ trao giải thưởng ở mỗi phần thi với cơ cấu giải thưởng như sau:

- Đoàn Phường: 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 01 giải Ba và 02 giải Khuyến khích

- Đoàn Trường Trung học Phổ thông, Trung học cơ sở, Chi đoàn Trung tâm Giáo dục nghề nghiệp - Giáo dục thường xuyên Quận : 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 01 giải Ba.

Lưu ý: Tùy theo chất lượng các nội dung thi đấu, Ban tổ chức có thể thay đổi cơ cấu giải thưởng cho phù hợp để kịp thời động viên, khen thưởng các đơn vị tham gia nhiệt tình.

* Khen thưởng tập thể, cá nhân áp dụng Khoa học công nghệ hiệu quả trong lĩnh vực được phân công.

4.8. Giới thiệu sản phẩm khoa học công nghệ:

- **Nội dung:** Giới thiệu sản phẩm đổi mới sáng tạo, sản phẩm khoa học công

nghe, các sản phẩm nông sản có ứng dụng công nghệ sinh học của các doanh nghiệp.

- **Đối tượng tham gia:** các doanh nghiệp hoạt động lĩnh vực khoa học, công nghệ và đổi mới sáng tạo trên các lĩnh vực.

- **Trung bày:** các gian hàng được ban tổ chức thông báo đến các doanh nghiệp, đơn vị, trong đó bao gồm:

+ Các gian hàng ứng dụng khoa học công nghệ đã được áp dụng tại Quận 3 trên các lĩnh vực y tế, giáo dục, kinh tế, môi trường... các sản phẩm công nghệ sinh học do doanh nghiệp trên địa bàn Thành phố tham gia đầu tư phát triển, sản xuất, các sản phẩm ứng dụng công nghệ sinh học; đầu tư nghiên cứu, đổi mới công nghệ, áp dụng công nghệ tiên tiến trong sản xuất nhằm nâng cao năng suất, chất lượng, năng lực cạnh tranh các sản phẩm công nghệ sinh học quy mô công nghiệp.

+ Các gian hàng ứng dụng các sản phẩm khoa học công nghệ; chuyển đổi số của các doanh nghiệp

4.9. Tổ chức chương trình:

- Từ 07 giờ 30 - 09 giờ 00: Đón tiếp đại biểu, Khai mạc ngày hội, khen thưởng các tập thể, cá nhân các cơ quan, đơn vị thực hiện tốt ứng dụng Khoa học công nghệ trong lĩnh vực mình phụ trách và các doanh nghiệp đã đồng hành với Ủy ban nhân dân Quận 3.

- Từ 9 giờ 00 - 11 giờ 00:

+ Chuyên đề “Sử dụng trí tuệ nhân tạo trên không gian mạng”

+ Phần thi “Xe thủy lực”

+ Phần thi Thử thách cùng STEAM

+ Phần thi tìm hiểu về cải cách hành chính trên địa bàn Quận 3 năm 2024

+ Phần thi “Thiết kế bài giảng điện tử”.

+ Tham gia các gian hàng trải nghiệm sáng tạo

+ Tham quan các gian hàng về Khoa học công nghệ trên các lĩnh vực, chuyển đổi số

- Từ 11 giờ 00 - 12 giờ 00: Bế mạc, tổng kết, khen thưởng, tuyên dương các Câu lạc bộ, đội nhóm khoa học sáng tạo, các đội nhóm đạt giải trong ngày hội, trao thư cảm ơn đến các doanh nghiệp, đơn vị hỗ trợ Ủy ban nhân dân trong quá trình chuyển đổi số.

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Thành lập Ban Tổ chức:

- **Trưởng ban:**

+ Bà Phạm Thị Thúy Hằng – QUV, Phó Chủ tịch UBND Q3.

- **Phó Trưởng ban:**

+ Ông Phạm Đăng Khoa – QUV, Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo Q3;

+ Ông Mai Tấn Đạt – Trưởng Phòng Kinh tế Quận 3;

+ Bà Phan Hồng Ngọc - Bí thư Quận Đoàn, Giám đốc Nhà Thiếu nhi Q3;

+ Bà Võ Ngọc Hân – Phó Trưởng Phòng Nội vụ Quận 3

- Thành viên:

- + Ông Cao Xuân Hùng - Phó Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo Q3;
- + Bà Phạm Tuyết Anh – Phó Trưởng Phòng Kinh tế Quận 3;
- + Ông Nguyễn Hồng Ngọc - Chuyên viên Phòng Kinh tế Q3;
- + Nguyễn Vương Quốc Huy - Chuyên viên Phòng Văn hóa và Thông tin Q3;
- + Ông Phạm Quang Hiến - Chuyên viên VPUB Q3
- + Ông Ông Đăng Minh - Chuyên viên Trung tâm văn hóa Quận 3
- + Ông Trần Khánh Thành - Chuyên viên VPUB Q3
- + Bà Võ Thị Mỹ Huyền - Trưởng ban Thiếu nhi trường học Quận đoàn 3;
- + Bà Cao Phan Hà Vy - Trưởng ban Giáo dục STEM Q3;
- + Nhà Thiếu nhi Q3 (03 tới 5 thành viên);
- + Quận đoàn 3 (03 tới 5 thành viên);

2. Phân công nhiệm vụ

2.1. Phòng Kinh tế Quận 3:

- Phòng Kinh tế là cơ quan tham mưu, phối hợp Phòng Giáo dục và Đào tạo Quận, Đoàn Thanh niên cộng sản Hồ Chí Minh Quận 3 xây dựng kế hoạch, chương trình ngày hội và chịu trách nhiệm mời đại diện Sở Khoa học và Công nghệ.

- Tham mưu báo cáo công tác quản lý nhà nước về Khoa học công nghệ giai đoạn 2020 đến nay.

- Chịu trách nhiệm tổ chức nội dung giới thiệu các gian hàng sản phẩm khoa học công nghệ. Phối hợp các cơ quan, đơn vị và Ủy ban nhân dân 12 phường vận động các doanh nghiệp, hộ kinh doanh tham gia ngày hội (mục 4.8, phần II).

- Phối hợp Phòng Giáo dục và Đào tạo tham mưu địa điểm tổ chức ngày hội.

- Phối hợp Quận đoàn 3 và các đơn vị liên quan dự trù kinh phí tổ chức ngày hội; chịu trách nhiệm quyết toán kinh phí tổ chức ngày hội

- Tham mưu văn bản và nội dung làm việc với Công ty Điện lực Sài Gòn hỗ trợ ổn định nguồn điện trong ngày tổ chức ngày hội.

2.2 Phòng Giáo dục và Đào tạo Quận 3:

- Chịu trách nhiệm chính trong thực hiện các mục 4.4, 4.5, Phần II và phối hợp cùng Quận đoàn 3 thực hiện mục 4.3, Phần II của Kế hoạch này.

- Tuyên truyền, phổ biến cho các cơ sở giáo dục trên địa bàn Quận 3 được biết, khuyến khích các em học sinh tham gia các sân chơi tại ngày hội, chịu trách nhiệm mời Ban Giám hiệu các trường và Sở Giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh tham dự ngày hội.

- Phối hợp Phòng Kinh tế xây dựng kế hoạch tổ chức ngày hội; Chịu trách nhiệm chính nội dung cử nhân sự phụ trách phần thi thử thách cùng STEAM trong ngày hội.

- Phối hợp Quận đoàn 3, Hội Liên hiệp Thanh niên Việt Nam Quận 3, Phòng Kinh tế Quận 3 công tác tổ chức lễ khai mạc.

- Mời đơn vị quay phim truyền trực tiếp trong suốt ngày hội.

2.3 Phòng Nội vụ Quận 3:

- Phối hợp Phòng Giáo dục và Đào tạo Quận tổng hợp danh sách khen thưởng và chịu trách nhiệm in ấn giấy khen, phục vụ công tác khen thưởng các hoạt động trong ngày hội căn cứ theo hồ sơ đăng ký mục 4.7, Phần II của Kế hoạch này.
- Chịu trách nhiệm tham mưu Kế hoạch thực hiện Cuộc thi “Tìm hiểu về cải cách hành chính trên địa bàn Quận 3” năm 2024 (mục 4.6, Phần II của Kế hoạch này).

2.4 Văn phòng Ủy ban nhân dân Quận 3

- Xây dựng, tổ chức chương trình và dẫn chương trình xuyên suốt Ngày hội (mục 4.9, phần II).
- Chuẩn bị công tác hậu cần, phối hợp phòng Kinh tế thực hiện báo cáo công tác ứng dụng Công nghệ thông tin tại Quận 3
- Phát hành thư mời Sở, ngành Thành phố, Quận ủy, Ủy ban nhân dân Quận 3; lãnh đạo các đơn vị, doanh nghiệp (thành phần tham dự theo kế hoạch).

2.5 Đoàn Thanh niên cộng sản Hồ Chí Minh Quận 3:

- Phối hợp Phòng Kinh tế xây dựng Kế hoạch tổ chức ngày hội; Phối hợp Phòng Văn hóa và Thông tin Quận 3, Trung tâm Văn hóa - Thể thao Quận 3 thực hiện công tác tuyên truyền về ngày hội. Chịu trách nhiệm thực hiện các mục 4.1, 4.2, Phần II của Kế hoạch này.

- Phối hợp Phòng Kinh tế, Phòng Giáo dục và Đào tạo; Chịu trách nhiệm chính nội dung chương trình chi tiết sân chơi.

- Phối hợp Văn phòng Ủy ban nhân dân trong công tác tổ chức lễ khai mạc (văn nghệ, âm thanh, dẫn chương trình)

- Tổng hợp danh sách các đội thi tham gia.
- Đảm bảo lực lượng phụ trách nội dung được phân công trong ngày hội.
- Mời đại diện Thành đoàn và các ban đoàn viên, hội viên, thanh niên, học sinh. Mời các nhà chuyên môn trong các lĩnh vực, lãnh đạo Thành đoàn tham gia Ban Giám khảo.

- Phối hợp Phòng Kinh tế dự trù và quyết toán kinh phí tổ chức hoạt động.

- Triển khai, quán triệt nội dung Kế hoạch đến các cơ sở Đoàn - Hội. Phân công các cơ sở Đoàn có trách nhiệm:

- + Tham mưu Cấp ủy - Ban Giám hiệu nhà trường hỗ trợ tạo điều kiện cho Đoàn viên, thanh niên, thiếu nhi, học sinh tham gia dự thi và cổ vũ cho ngày hội.
- + Các cơ sở Đoàn đảm bảo lực lượng tham gia các nội dung trong ngày hội.
- + Tuyên truyền, vận động đoàn viên, thanh niên, đội viên, học sinh tham gia ngày hội; đẩy mạnh công tác tuyên truyền hoạt động thông qua trang thông tin điện tử của đơn vị.

2.6. Phòng Văn hóa và Thông tin Quận 3,

- Phối hợp Phòng Kinh tế, Quận đoàn 3, chịu trách nhiệm tổ chức các hoạt động tuyên truyền, đưa tin về Ngày hội Khoa học Công Nghệ năm 2024

- Hướng dẫn đơn vị phối hợp tổ chức thực hiện thủ tục thông báo nội dung quảng cáo theo quy định tại Sở Văn hóa và Thể thao Thành phố (khi nội dung bằng rôn, bảng có nội dung quảng cáo). Liên hệ mời các báo đài tham dự, đưa tin.

- Tạo QR code điểm danh cho các thành phần tham dự, thiết kế Prosure cho tổng thể Hội thi (bao gồm sơ đồ các hội thi, các gian hàng)

2.7. Trung tâm Văn hóa - Thể thao Quận 3

- Phối hợp tuyên truyền cổ động trực quan (băng rôn, bảng) các tuyến đường chính trên địa bàn, viết bài đưa tin trên bản tin Quận 3.

- Thiết kế trang trí: sân khấu, phong chụp hình, khu vực tổ chức các nội dung hoạt động trong Ngày hội Khoa học công nghệ.

- Chuẩn bị âm thanh, văn nghệ, bàn ghế đại biểu.

2.8. Phòng Tài chính - Kế hoạch Quận 3

Phối hợp Văn phòng Ủy ban Nhân dân quận 3, Phòng Kinh tế, Phòng Nội vụ tham mưu quyết toán kinh phí tổ chức ngày hội.

2.9. Hội Doanh nghiệp Quận 3

Phối hợp Phòng Kinh tế Quận 3 vận động các doanh nghiệp tham gia gian hàng trưng bày, giới thiệu sản phẩm, hàng hóa, dịch vụ lĩnh vực Khoa học công nghệ căn cứ theo mục 4.8, Phần II của Kế hoạch này.

2.10. Công an Quận 3

- Chịu trách nhiệm đảm bảo tình hình an ninh trật tự, phòng chống cháy nổ khu vực diễn ra ngày hội.

2.11. Công ty Điện lực Sài Gòn

Chịu trách nhiệm phân công nhân sự đảm bảo nguồn điện trong suốt thời gian diễn ra Ngày hội.

2.12. Các Ban Xây dựng đảng Quận ủy Quận 3; Mặt trận Tổ quốc Việt Nam và các đoàn thể chính trị xã hội Quận 3; Thủ trưởng các cơ quan chuyên môn thuộc Quận 3; Thủ trưởng các cơ quan ngành dọc trên địa bàn Quận 3

- Phổ biến, tuyên truyền vận động đội ngũ cán bộ, công chức, viên chức, người lao động, người dân và doanh nghiệp tham gia Ngày hội Khoa học và Công nghệ năm 2024; tham dự cuộc thi tìm hiểu về cải cách hành chính trên địa bàn Quận 3 năm 2024.

2.13. Đảng ủy, Ủy ban nhân dân 12 phường

- Chỉ đạo Đoàn Thanh niên tổ chức tuyên truyền, phổ biến cho các em học sinh, sinh viên trên địa bàn phường, đoàn viên các khu phố được biết và tham gia các sân chơi trải nghiệm khoa học và các cuộc thi được tổ chức tại ngày hội. Vận động các tổ chức chính trị xã hội, các em học sinh, sinh viên trên địa bàn phường tham dự. Huy động lực lượng đoàn viên, hội viên, vận động nhân dân tham quan Ngày hội.

- Phổ biến, tuyên truyền vận động đội ngũ cán bộ, công chức, viên chức, người lao động, người dân và doanh nghiệp tham gia cuộc thi hiệu quả.

- Có phân công riêng về đảm bảo an ninh trật tự tại địa điểm tổ chức ngày hội.

3. Kinh phí tổ chức:

- Từ nguồn phân bổ ngân sách cho công tác quản lý nhà nước lĩnh vực Khoa học công nghệ năm 2024 và Từ nguồn kinh phí vận động xã hội hóa;

IV. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN:

- Tháng 6/2024: Xây dựng và triển khai kế hoạch.
- Ngày 15/6/2024: hạn chót nhận các hồ sơ khen thưởng theo mục 4.8, phần II của Kế hoạch này và danh sách dự thi.
- Tháng 6/2024: Tổ chức ngày hội

Trên đây là kế hoạch phối hợp giữa Ủy ban nhân dân Quận 3 và Quận đoàn 3 tổ chức Ngày hội “Khoa học và Đổi mới sáng tạo” lần thứ IV- Năm 2024. Đề nghị các cơ quan đơn vị nghiêm túc triển khai thực hiện kế hoạch này. /

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Phạm Thị Thúy Hằng

**TM. BAN THƯỜNG VỤ QUẬN ĐOÀN
BÍ THƯ**



Phan Hồng Ngọc

Nơi nhận:

- Sở Khoa học và Công nghệ TP.HCM;
- Sở Giáo dục và Đào tạo TP.HCM;
- Thành Đoàn TP.HCM;
- TT.QU, TT.UBND Q3;
- MTTQ & Các đoàn thể Q3;
- Các Phòng chuyên môn UBND Q3;
- Công an Q3;
- Quận đoàn 3;
- Công ty Điện lực Sài Gòn
- UBND 12 Phường Q3;
- Trung tâm GDNN-GDTX quận;
- Các trường TH, THCS, THPT thuộc Q3;
- Lưu.