

UBND HUYỆN CẦN GIỜ
PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

Số: 1489/GDĐT
V/v truyền thông Cuộc thi “AI
Hackathon 2024 – Khám phá thế giới
AI” dành cho học sinh Tiểu học –
THCS – THPT tại TP.HCM

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc Lập – Tự Do – Hạnh Phúc

Cần Giờ, ngày 23 tháng 9 năm 2024

Kính gửi: Hiệu trưởng các trường tiểu học và trung học cơ sở
trên địa bàn huyện.

Thực hiện Công văn số 1383/KT ngày 16 tháng 9 năm 2024 của Phòng
Kinh tế huyện Cần Giờ về việc phối hợp truyền thông Cuộc thi “AI Hackathon
2024 – Khám phá thế giới AI” dành cho học sinh Tiểu học – THCS – THPT tại
TP.HCM (Công văn 1383/KT);

Phòng Giáo dục và Đào tạo đề nghị hiệu trưởng các đơn vị truyền thông cuộc
thi nêu trên và tạo điều kiện cho độ học sinh tham gia theo tình hình thực tế đơn vị.

(đính kèm Công văn 1383/KT)

Đề nghị hiệu trưởng các đơn vị thực hiện nghiêm túc tinh thần chỉ đạo công
văn này./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- P.GDDT: Lãnh đạo, Tổ TH và THCS;
- Lưu: VT, L.

TRƯỞNG PHÒNG



Võ Thị Diễm Phượng

UBND HUYỆN CẦN GIỜ
PHÒNG KINH TẾ

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 1383 /KT

Cần Giờ, ngày 6 tháng 9 năm 2024

V/v phối hợp truyền thông Cuộc thi “AI Hackathon 2024 - Khám phá thế giới AI” dành cho học sinh Tiểu học – THCS – THPT tại TP.HCM

Kính gửi:

- Phòng Giáo dục và Đào tạo;
- Trường THPT Cần Thạnh;
- Trường THPT An Nghĩa;
- Trường THPT Bình Khánh;
- Các Trường Trung học cơ sở;
- Các Trường Tiểu học.

Thực hiện Công văn số 3643/SKHCN-SHTT&ĐMST ngày 11 tháng 9 năm 2024 của Sở Khoa học và Công nghệ về phối hợp truyền thông Cuộc thi “AI Hackathon 2024 - Khám phá thế giới AI” dành cho học sinh Tiểu học – THCS – THPT tại TP.HCM.

Phòng Kinh tế thông tin đến các đơn vị Cuộc thi “AI Hackathon 2024 - Khám phá thế giới AI” dành cho học sinh Tiểu học – THCS – THPT tại TP.HCM như sau:

1. Đối tượng tham gia:

- + Bảng A: Dành cho học sinh Tiểu học
- + Bảng B: Dành cho học sinh Trung học cơ sở
- + Bảng C: Dành cho học sinh Trung học phổ thông

2. Hình thức đăng ký:

- + Học sinh đăng ký thi theo đội: Mỗi đội tối đa 03 học sinh và 01 giáo viên hướng dẫn; Mỗi trường đăng ký tối đa 03 đội.
- + Đăng ký tham gia: Qua website <https://kdi.edu.vn/ai-hackathon-2024/>

3. Kinh phí tham dự: hoàn toàn miễn phí

4. Thời gian:

- + Đăng ký từ ngày 31/8/2024 đến ngày 25/9/2024.
- Hình thức thi: Trực tiếp

(Thông tin chi tiết về Cuộc thi: đính kèm hoặc xem tại <https://kdi.edu.vn/ai-hackathon-2024/>)

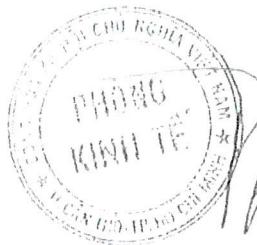
Mọi thắc mắc về cuộc thi, nhà trường và thí sinh vui lòng liên hệ **Mr. Trần Hoàng Vinh – yinh.tran@kdi.edu.vn – 0339797473**

Phòng Kinh tế rất mong các đơn vị tuyên truyền, vận động, lựa chọn và tạo điều kiện cho các em học sinh cùng giáo viên đăng ký tham dự Cuộc thi “AI Hackathon 2024 - Khám phá thế giới AI” dành cho học sinh Tiểu học – THCS – THPT tại TP.HCM

Nơi nhận:

- Như trên;
- LDP;
- Lưu VT (T).

**KT. TRƯỞNG PHÒNG
PHÓ TRƯỞNG PHÒNG**



Võ Văn Phẳng

Cuộc thi AI Hackathon 2024 – Chủ đề: Bảo vệ hành tinh xanh

Mục đích tổ chức

Tạo sân chơi thường niên dành cho học sinh có đam mê lập trình và ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) trong việc tạo ra các giải pháp hữu ích, nhằm giải quyết các vấn đề thực tế trong cuộc sống;

Phát huy tinh thần đổi mới sáng tạo, tạo điều kiện để học sinh sẻ những kiến thức và hiểu biết của bản thân về các lĩnh vực khoa học, công nghệ, STEM, robotics và trí tuệ nhân tạo (AI). Rèn luyện kỹ năng giải quyết vấn đề, tư duy lập trình, kỹ năng giao tiếp dành cho học sinh Tiểu học, THCS, THPT;

Dẩy mạnh hoạt động giáo dục STEM trong nhà trường. Thực hiện công văn số 1910/ SGDDT-GDTH về hướng dẫn tổ chức hoạt động giáo dục STEM trong các cơ sở giáo dục tiểu học, và công văn số 4281/ SGDDT-GDTrH về triển khai giáo dục STEM trong các trường trung học từ năm học 2024-2025 của Sở Giáo dục và Đào tạo TP. Hồ Chí Minh.

Đối tượng tham gia

Bảng A: Dành cho học sinh Tiểu học;

Bảng B: Dành cho học sinh THCS;

Bảng C: Dành cho học sinh THPT.

Đơn vị tổ chức

Sở Khoa học và Công nghệ TP. Hồ Chí Minh;

Công ty Cổ phần Giáo dục KDI (KDI Education).

Đơn vị đồng hành

Công ty Cổ phần Giáo dục KDC (KDC Education);

Công ty TNHH Công nghệ Giáo dục ADT (OhStem Education);

Hệ thống Trường Liên cấp Song ngữ ICS;

Trung tâm anh ngữ Power English.

Hình thức đăng ký

Học sinh đăng ký dự thi theo đội: Mỗi đội tối đa 03 học sinh và 01 giáo viên hướng dẫn; Mỗi trường đăng ký tối đa 03 đội;

Thời gian đăng ký: Từ 31/08 đến hết 25/09/2024;

Đăng ký tham gia: Tại đây <https://forms.gle/GbjUYJ6hxdrVwbt5A>

Chủ đề cuộc thi AI Hackathon 2024: BẢO VỆ HÀNH TINH XANH

Chủ đề “Bảo vệ Hành tinh xanh” nhằm khuyến khích học sinh khám phá và ứng dụng các kiến thức khoa học, công nghệ, kỹ thuật, toán học (STEM) và trí tuệ nhân tạo vào việc giải quyết các vấn đề môi trường, sức khoẻ, lương thực, nước sạch, tài nguyên, năng lượng hiện nay. Thông qua cuộc thi, các thí sinh sẽ có cơ hội thể hiện những ý tưởng sáng tạo góp phần bảo vệ môi trường. Đây cũng là dịp để các bạn trẻ nâng cao nhận thức về tầm quan trọng của việc bảo vệ môi trường và trách nhiệm của mỗi cá nhân trong việc xây dựng một thế giới tương lai an toàn, xanh, sạch, đẹp và thịnh vượng hơn.

Thể lệ cuộc thi

BẢNG A – DÀNH CHO HỌC SINH TIỂU HỌC: Sử dụng Trí tuệ nhân tạo (AI) sáng tạo các ứng dụng thông minh giúp bảo vệ môi trường. **Vòng sơ loại:** các đội nộp video thuyết trình về sản phẩm cho ban tổ chức (BTC), BTC sẽ lựa chọn 50 sản phẩm tốt nhất để bước tiếp vào vòng bán kết;

Vòng bán kết: 50 đội được chọn từ vòng sơ loại sẽ tham gia buổi triển lãm để giới thiệu sản phẩm trực tiếp đến khách tham quan và các vị ban giám khảo (BGK). BGK sẽ đặt câu hỏi trực tiếp cho các đội thi, sau đó chọn ra 10 đội xuất sắc nhất để thuyết trình tại vòng chung kết;

Vòng chung kết: 10 đội vượt qua vòng bán kết sẽ thuyết trình trực tiếp trước BGK để phân định các thứ hạng chung cuộc.

BẢNG B VÀ C – DÀNH CHO HỌC SINH TRUNG HỌC: Sử dụng Trí tuệ nhân tạo (AI) phân tích hình ảnh từ camera để lập trình robot giải quyết nhiệm vụ. (Bảng B: học sinh THCS, và Bảng C: học sinh THPT)

Vòng sơ loại: đội thi sử dụng các module trí tuệ nhân tạo (AI) để huấn luyện robot (có tích hợp camera) thu thập và phân tích hình ảnh trên sa bàn. Qua đó, robot tự nhận diện nhiệm vụ phải giải quyết qua hình ảnh và sử dụng các cảm biến và bộ phận mở rộng để thực hiện nhiệm vụ. Các đội thi đấu theo hình thức liên minh đối kháng, BTC sẽ chọn 32 đội có điểm cao nhất ở mỗi bảng vào vòng bán kết;

Vòng bán kết: 32 đội tiếp tục thi đấu theo hình thức đối kháng tính điểm. Kết thúc vòng bán kết 4 đội có điểm số cao nhất sẽ có quyền lựa chọn thêm 1 đội thuộc nhóm các đội có thứ hạng từ 5-12 để thành lập liên minh. Qua đó, thành lập 4 liên minh, mỗi liên minh có 2 đội để thi đấu vòng chung kết;

Vòng chung kết: 4 liên minh thi đấu đối kháng tính điểm để phân chia thứ hạng chung cuộc.

Yêu cầu về thiết bị dự thi

BẢNG THI	THIẾT BỊ YÊU CẦU & HỖ TRỢ
Bảng A: Dành cho học sinh Tiểu học	Laptop/ Máy tính bảng để lập trình Tự túc trang bị các thiết bị khác không giới hạn.
Bảng B: Dành cho học sinh THCS	Laptop/ máy tính bảng/ điện thoại,... để lập trình và sử dụng làm camera AI Robot sử dụng để thi đấu: bộ robot ORC của nhà sản xuất (NSX) OhStem BTC hỗ trợ cho 100 đội đăng ký đầu tiên mượn robot miễn phí để dự thi. Các đội có trách nhiệm thực hiện theo đúng quy trình mượn-trả robot của BTC, bao gồm việc đặt cọc, hoàn trả đúng thời hạn và cam kết đèn bù hư hỏng, mất mát (nếu có). Nếu có đội nào trong số 100 đội đăng ký đầu tiên không có nhu cầu mượn hoặc từ chối thực hiện theo quy trình của BTC, quyền mượn robot miễn phí sẽ được dành cho các đội có thứ tự đăng ký liền sau đó, đến khi cấp đủ 100 suất. Các đội không nằm trong nhóm được mượn robot, có thể thuê hoặc mua robot trực tiếp từ nhà sản xuất OhStem với mức giá ưu đãi.
Bảng C: Dành cho học sinh THPT	Laptop/ máy tính bảng/ điện thoại,... để lập trình và sử dụng làm camera AI Robot sử dụng để thi đấu: bộ robot ORC của nhà sản xuất OhStem. BTC hỗ trợ cho 50 đội đăng ký đầu tiên mượn robot miễn phí để dự thi. Các đội có trách nhiệm thực hiện theo đúng quy trình mượn-trả robot của BTC, bao gồm việc đặt cọc, hoàn trả đúng thời hạn và cam kết đèn bù hư hỏng, mất mát (nếu có). Nếu có đội nào trong số 50 đội đăng ký đầu tiên không có nhu cầu mượn hoặc từ chối thực hiện theo quy trình của BTC, quyền mượn robot miễn phí sẽ được dành cho các đội có thứ tự đăng ký liền sau đó, đến khi cấp đủ 50 suất. Các đội không nằm trong nhóm được mượn robot, có thể thuê hoặc mua robot trực tiếp từ nhà sản xuất OhStem với mức giá ưu đãi.

Các vòng thi và môc thời gian

Nội dung	Thời gian	Địa điểm dự kiến
Lễ phát động chính thức	8h30- 10h 14/09/2024	Trường Liên cấp Song ngữ ICS 915 Nguyễn Duy Trinh, TP. Thủ Đức
Truyền thông và mở đăng ký trực tuyến	31/8 – 25/09/2024	Tại đây https://forms.gle/GbjUYJ6hxdrVwbt5A
Cuộc thi	BẢNG A	Dành cho học sinh Tiểu học
Tập huấn Lập trình ứng dụng AI dành cho bảng A	8h30 – 11h 28 và 29/09/2024	Tập huấn online
Vòng sơ loại: Gửi video sản phẩm tham gia vòng sơ loại	Đến hết 26/10/2024	Qua email ai.hackathon@kdi.edu.vn
Công bố kết quả vòng sơ loại Bảng A	30/10/2024	Online qua website KDI http://kdi.edu.vn
Vòng bán kết: Triển lãm giới thiệu sản phẩm	9h- 12h, 09/11/2024	BTC sẽ thông báo sau
Vòng chung kết: Thuyết trình trên sân khấu	9h – 17h, 16/11/2023	BTC sẽ thông báo sau
Cuộc thi	BẢNG B và C	Dành cho học sinh THCS & THPT

Nội dung	Thời gian	Địa điểm dự kiến
Giao robot đến các đội thi bảng B & bảng C	03/10 – 11/10/2024	Gửi hàng tới địa chỉ học sinh đăng ký
Tập huấn và luyện tập robot AI dành cho học sinh bảng B & bảng C	8h30 – 11h và 13h30 – 16h các ngày 12,13,19,20/10	Tập huấn offline tại 02 địa điểm
Vòng sơ loại bảng B, C	27/10/2024	BTC sẽ thông báo sau
Công bố kết quả vòng sơ loại Bảng B, C	4/11/2024	Online qua website KDI http://kdi.edu.vn
Vòng bán kết bảng B, C	9h – 12h, 16/11/2024	BTC sẽ thông báo sau
Vòng chung kết bảng B, C	14h – 17h, 16/11/2024	BTC sẽ thông báo sau

Ban giám khảo (dự kiến)

Họ và tên	Chức danh – Kinh nghiệm
TS. Nguyễn Chí Thanh	Tiến sĩ Kỹ thuật ô tô, ĐH Ulsan, Hàn Quốc; Trưởng nhóm hiệu chuẩn (calibration), Công ty CP Nghiên cứu và Ứng dụng Trí tuệ nhân tạo VinAI.
ThS. Nguyễn Kiến Long	Trưởng bộ phận R&D, KDI Education; Thạc sĩ Tự động hóa, Viện Bách khoa Toulouse, Pháp.
ThS. Nguyễn Văn Hiền	Trưởng BP đào tạo giáo viên, KDI Education; Thạc sĩ Vật lý ứng dụng, ĐH Daegu, Hàn Quốc.

ThS. Phan Nguyễn Trúc Phương	Nghiên cứu sinh ngành Giáo dục học, Thạc sĩ Lý luận và Phương pháp dạy học Công nghệ, Viện SPKT, Trường ĐH Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM; Tác giả Sách giáo khoa môn Công nghệ.
Ông Hà Văn Minh	Sáng lập viên và Giám đốc của OhStem (Cty TNHH Công nghệ Giáo dục ADT)

Cơ cấu giải thưởng AI Hackathon 2024

Bảng A – Dành cho học sinh tiểu học

Giải thưởng	Phần thưởng
01 Giải Nhất	5.000.000 VNĐ/ giải Học bổng trị giá 40.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trường Liên cấp Song ngữ ICS Học bổng trị giá 1.500.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
01 Giải Nhì	3.000.000 VNĐ/ giải Học bổng trị giá 25.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trường Liên cấp Song ngữ ICS Học bổng trị giá 1.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
01 Giải Ba	2.000.000 VNĐ/ giải Học bổng trị giá 15.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trường Liên cấp Song ngữ ICS Học bổng trị giá 500.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
07 Giải Khuyến Khích	1.000.000 VNĐ/ giải – Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
20 Giải Tiềm Năng	500.000 VNĐ/ giải – Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ

Bảng B – Dành cho học sinh THCS

Giải thưởng	Phần thưởng
01 Giải Nhất	6.000.000 VNĐ/ liên minh Học bổng trị giá 40.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trường Liên cấp Song ngữ ICS Học bổng trị giá 1.500.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
01 Giải Nhì	4.000.000 VNĐ/ liên minh Học bổng trị giá 25.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trường Liên cấp Song ngữ ICS Học bổng trị giá 1.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
01 Giải Ba	3.000.000 VNĐ/ liên minh Học bổng trị giá 15.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trường Liên cấp Song ngữ ICS Học bổng trị giá 500.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
01 Giải Khuyến Khích	2.000.000 VNĐ/ liên minh. Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
06 Giải sáng tạo	500.000 VNĐ/ đội Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
06 Giải đồng đội	500.000 VNĐ/ đội Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
12 Giải tiềm năng	500.000 VNĐ/ đội Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ

Bảng C – Dành cho học sinh THPT

Giải thưởng	Phần thưởng
01 Giải Nhất	6.000.000 VNĐ/ liên minh

	Học bổng trị giá 1.500.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
01 Giải Nhì	4.000.000 VNĐ/ liên minh Học bổng trị giá 1.000.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
01 Giải Ba	3.000.000 VNĐ/ liên minh Học bổng trị giá 500.000 VNĐ/ học sinh từ Trung tâm Anh ngữ Power English Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
01 Giải Khuyến Khích	2.000.000 VNĐ/ liên minh. Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
06 Giải sáng tạo	500.000 VNĐ/ đội Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
06 Giải đồng đội	500.000 VNĐ/ đội Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ
12 Giải tiềm năng	500.000 VNĐ/ đội Quà tặng từ BTC và nhà tài trợ

Tìm hiểu thông tin và đăng ký tham gia tại <https://kdi.edu.vn/ai-hackathon-2024>
Mọi thắc mắc về cuộc thi, nhà trường và thí sinh vui lòng liên hệ **Mr. Trần
Hoàng Vinh – vinh.tran@kdi.edu.vn – 0339797473**