

Số: 12 /KH-TTVH

Quận 5, ngày 17 tháng 6 năm 2022

KẾ HOẠCH

**Tổ chức Hội thi “Kiến thức muôn màu” Quận 5
Năm 2022**

PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO Q 5	
Số: 923	
Ngày: 21.6.22	
Chuyển:	
Hồ Sơ:	

Căn cứ Kế hoạch số 12/KH-TVKHTH ngày 22 tháng 5 năm 2022 về việc tổ chức Hội thi “Kiến thức muôn màu” năm 2022 của Thư viện Khoa học tổng hợp Thành phố Hồ Chí Minh;

Thực hiện Kế hoạch số 158/KH-UBND ngày 13 tháng 6 năm 2022 của Ủy ban nhân dân Quận 5 về việc Tổ chức các hoạt động Hè Quận 5 năm 2022;

Trung tâm Văn hóa Quận 5 xây dựng Kế hoạch tổ chức Hội thi Kiến thức muôn màu Quận 5 năm 2022 với các nội dung như sau:

I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU:

- Tuyên truyền, giới thiệu truyền thống, lịch sử, văn hóa của đất nước và con người Việt Nam, về lịch sử khai phá, xây dựng và phát triển của thành phố Hồ Chí Minh, góp phần giáo dục các em về lịch sử, văn hóa và truyền thống của dân tộc, qua đó truyền cho các em niềm tin yêu và tự hào về quê hương, đất nước, con người Việt Nam.
- Hỗ trợ các nội dung giáo dục trong nhà trường, tạo sân chơi lành mạnh, bổ ích cho các em trong dịp hè.
- Thực hiện nhiệm vụ tăng cường và khuyến khích thói quen đọc sách của học sinh tại các thư viện.
- Tạo sân chơi lành mạnh và bổ ích cho các em trong dịp hè.
- Trang bị thêm kiến thức, kỹ năng làm việc theo nhóm, kỹ năng phán đoán và đưa ra quyết định cho các em học sinh.

II. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI:

Chia thành hai bảng:

- + **Bảng A:** Các đơn vị trường trung học cơ sở trên địa bàn Quận 5;
- + **Bảng B:** Ủy ban nhân dân 14 phường;
- **Độ tuổi:** Các em học sinh lớp 6 đến lớp 9 (năm học 2021 – 2022).
- **Số lượng:** 07 thành viên/đội, gồm 05 thành viên chính thức, 02 dự bị.
- Các đơn vị lập danh sách (có đóng dấu xác nhận của lãnh đạo đơn vị) gửi về Thư viện Trung tâm Văn hóa Quận 5 (Số 105 Trần Hưng Đạo, Phường 6, Quận 5) trước ngày 30/6/2022 (đính kèm bản photo thẻ học sinh của các thí sinh).

- Nếu Ban tổ chức phát hiện đội tuyển nào có thí sinh tham dự không đúng quy định về độ tuổi sẽ hủy kết quả của đội tuyển đó.

III. NỘI DUNG TỔ CHỨC

1. Nội dung thi bao gồm:

- Cuộc đời, sự nghiệp cách mạng của Chủ tịch Hồ Chí Minh;
- Các câu hỏi theo chủ đề : âm nhạc, công nghệ, du lịch, lịch sử, nghệ thuật, thể thao, văn hóa, ...
- Kiến thức tổng hợp:
 - + Tác phẩm văn học nổi tiếng trong chương trình phổ thông.
 - + Nhân vật lịch sử, văn hóa, danh nhân văn hóa
 - + Di sản văn hóa, nghệ thuật, kiến trúc của thế giới và Việt Nam.
 - + Các di tích lịch sử văn hóa trên địa bàn quận 5
 - + Bài hát về truyền thống cách mạng, về Bác Hồ, nhạc thiếu nhi.

2. Hình thức – Thể lệ: Đính kèm văn bản

3. Thời gian – Địa điểm:

- **Bảng A:** Lúc 08g00, ngày 09 tháng 7 năm 2022 (Thứ bảy)
- **Bảng B:** Lúc 08g00, ngày 10 tháng 7 năm 2022 (Chủ nhật)
- Địa điểm thi: Trung tâm Văn hóa Quận 5 (Số 105 Trần Hưng Đạo, Phường 6, Quận 5)

IV. HÌNH THỨC TỔ CHỨC

1. Thành lập Ban tổ chức:

- | | |
|---|------------|
| - Ông Lưu Vĩnh Diêu – Phó Giám đốc TTVH | Trưởng ban |
| - Ông Giáp Đức Hiếu – Trưởng Phòng TTCD TTVH | Phó ban |
| - Bà Châu Thị Phụng Diễm – Trưởng Phòng HCQT TTVH | Thành viên |
| - Bà Đồng Thị Kim Nga – Kế toán trưởng | Thành viên |
| - Ông Nguyễn Tuấn Anh – Cán bộ phụ trách thư viện | Thành viên |
| - Ông Võ Thanh Hùng – Cán bộ phụ trách thư viện | Thành viên |

2. Thành phần Ban Giám khảo:

- Bà Nguyễn Thị Như Trang – Trưởng Phòng Mạng lưới Thư viện Tổng hợp Thành Phố Hồ Chí Minh
- Bà Ngô Thị Hồng Quế – Trưởng Phòng Tuyên truyền Bảo Tàng Tôn Đức Thắng
- Đại diện Ban Giám Đốc Trung tâm Văn hóa Quận 5;

Mọi thắc mắc vui lòng liên hệ:

**BAN TỔ CHỨC HỘI THI KIẾN THỨC MUÔN MÀU
TRUNG TÂM VĂN HÓA QUẬN 5**

Số 105 Trần Hưng Đạo, Phường 6 Quận 5,
Điện thoại: 38.592.062 – 0932.132.743 (ông Nguyễn Tuấn Anh)
Email: ttvh.q5@tpHCM.gov.vn

3. Cơ cấu giải thưởng:

- + Bảng A: 01 Giải Nhất, 01 Giải Nhì, 01 Giải Ba và 03 Giải Khuyến khích.
- + Bảng B: 01 Giải Nhất, 01 Giải Nhì, 01 Giải Ba và 03 Giải Khuyến khích.

V. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN:

- Từ ngày 06/6 đến ngày 17/6/2022: xây dựng kế hoạch;
- Ngày 22/6/2022: triển khai kế hoạch;
- Từ ngày 23/6 đến ngày 30/6/2022: các đội lập danh sách gửi về Ban tổ chức Hội thi;
- Ngày 05/7/2022: bốc thăm thứ tự dự thi của các đội;
- Ngày 07, 08/7/2022: diễn ra Hội thi của bảng A và B;
- Tổng kết & Phát giải: thông báo sau.

Trên đây là Kế hoạch Hội thi “Kiến thức Muôn màu” năm 2022 do Trung tâm Văn hóa Quận 5 tổ chức. Mong các đơn vị trường học và các phường tích cực tham gia để cuộc thi đạt kết quả tốt đẹp./.

Nơi nhận

- TT.UBND/Q5 (báo cáo);
- Phòng GD&ĐT/Q5;
- Các đơn vị trường THCS;
- UBND 14 Phường;
- Lưu: TTCD, VP.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**



Lưu Vĩnh Diêu

THỂ LỆ HỘI THI
“KIẾN THỨC MUÔN MÀU” QUẬN 5 NĂM 2022

Có 6 trận thi đấu, mỗi trận thi có 3-4 đội tham gia, mỗi đội có 5 thành viên trong đội hình.

I. VÒNG LOẠI:

1. VÒNG LOẠI 1:

Sẽ có 14 câu hỏi ở vòng thi này được chia làm 3 nhóm:

1.1. Các câu hỏi trắc nghiệm:

- Có 5 câu hỏi ở nội dung trắc nghiệm này, các đội đều xuất phát với 5 thành viên, các đội sẽ trả lời bằng cách giơ bảng A, B, C, D. Đội nào trả lời đúng sẽ được cộng điểm. Trả lời sai không bị trừ điểm.

- 2 câu hỏi đầu tiên có 2 lựa chọn A – B, điểm số trả lời đúng là 10 điểm.

- 2 câu hỏi tiếp theo có 3 lựa chọn A – B – C, điểm số trả lời đúng là 15 điểm.

- Câu hỏi cuối cùng có 4 lựa chọn A – B – C – D, điểm số trả lời đúng là 20 điểm.

1.2. Các câu hỏi bấm chuông nhanh:

- Có 5 câu hỏi ở nội dung này, người dẫn chương trình sẽ đọc xong câu hỏi và ra hiệu lệnh, nếu đội nào bấm chuông trước sẽ được quyền trả lời. Trả lời đúng sẽ được cộng điểm, trả lời sai sẽ bị trừ 5 điểm. Một đội trả lời sai, các đội còn lại có quyền bấm chuông trả lời sau hiệu lệnh MC.

- 2 câu hỏi đầu tiên có hệ số điểm 15.

- 2 câu hỏi tiếp theo có hệ số điểm 20.

- Câu hỏi cuối cùng có hệ số điểm 25

1.3. Câu hỏi âm nhạc:

- BTC sẽ đưa ra 4 ca khúc, các đội giành quyền trả lời bằng bấm chuông nhanh, nếu đội nào bấm chuông trước sẽ được quyền trả lời. Trả lời đúng sẽ được cộng 10 điểm, trả lời sai sẽ bị trừ 5 điểm. Một đội trả lời sai, các đội còn lại có quyền bấm chuông trả lời sau hiệu lệnh MC.

Sau các trận này chọn 6 đội nhất và 6 đội nhì vào bán kết

2. VÒNG LOẠI 2:

Sau khi kết thúc 6 trận Vòng loại 1, có 12 đội chắc chắn vào Bán kết, 4 đội cao điểm nhất sẽ được chọn làm 4 đội hạt giống nhóm 1 bán kết, 2 đội nhất còn lại và 2 đội nhì cao điểm hơn sẽ được chọn làm 4 đội hạt giống nhóm 2 bán kết. 12 đội còn lại được chia ra các trận Vòng loại 2 dựa trên kết quả thi Vòng loại 1 như sau:

TRẬN 1 – VÒNG LOẠI 2:

- Đội xếp thứ 3 – Trận 1 của VL1
- Đội xếp thứ 4 – Trận 2 của VL1
- Đội xếp thứ 3 – Trận 3 của VL1
- Đội xếp thứ 4 – Trận 4 của VL1

TRẬN 2 – VÒNG LOẠI 2:

- Đội xếp thứ 4 – Trận 3 của VL1
- Đội xếp thứ 3 – Trận 4 của VL1
- Đội xếp thứ 4 – Trận 5 của VL1
- Đội xếp thứ 3 – Trận 6 của VL1

TRẬN 3 – VÒNG LOẠI 2:

- Đội xếp thứ 3 – Trận 5 của VL1
- Đội xếp thứ 4 – Trận 6 của VL1
- Đội xếp thứ 4 – Trận 1 của VL1
- Đội xếp thứ 3 – Trận 2 của VL1

Ở Vòng loại 2, mỗi trận sẽ có 1 giao diện lựa chọn gồm 5 gói câu hỏi có từ khóa gợi ý, tương ứng với 5 màu sắc khác nhau. Mỗi gói câu hỏi sẽ có 4 câu hỏi, trong đó có 1 câu hỏi 10 điểm, 1 câu hỏi 20 điểm, 1 câu hỏi 30 điểm và 1 câu hỏi kim cương.

Bắt đầu theo vị trí đứng, đội đầu tiên sẽ chọn gói câu hỏi cho mình, khi lựa chọn gói câu hỏi, đội có quyền trả lời đầu tiên mỗi khi câu hỏi được mở ra. Đội có quyền chọn để mở các câu hỏi bất kỳ trong số 3 câu hỏi có điểm theo thứ tự do mình quyết định, câu hỏi kim cương sẽ luôn được mở cuối cùng. Với 3 câu hỏi có điểm, nếu trả lời đúng, được điểm số của câu hỏi, sai không bị trừ điểm.

Nếu đội chọn gói câu hỏi không trả lời được, 3 đội còn lại được quyền bấm chuông giành quyền trả lời, nếu trả lời đúng, được cộng điểm số của câu hỏi đó, trả lời sai, sẽ bị dừng phần tham gia ở gói câu hỏi đó.

Khi 3 câu hỏi có điểm đã được mở và hoàn thành, câu hỏi kim cương sẽ được mở ra. Đội chọn gói sẽ được ưu tiên trả lời trước, trả lời đúng, được hưởng $\frac{1}{2}$ số điểm mà các đội đã ghi được trong 3 câu hỏi trước đó và những đội đã ghi được điểm ở các câu hỏi đó cũng sẽ bị mất đi $\frac{1}{2}$ điểm số của câu hỏi đã ghi, trả lời sai không bị trừ điểm. Nếu đội không trả lời được, các đội còn lại nếu còn quyền trả lời sẽ được quyền bấm chuông để trả lời, trả lời đúng, được hưởng $\frac{1}{2}$ số điểm mà

các đội đã ghi được trong 3 câu hỏi trước đó và những đội đã ghi được điểm ở các câu hỏi đó cũng sẽ bị mất đi $\frac{1}{2}$ điểm số của câu hỏi đã ghi, trả lời sai bị trừ 15 điểm.

Sau khi 4 gói câu hỏi lựa chọn đã được mở, cả 4 đội cùng được quyền trả lời như nhau ở gói số 5. Tuy nhiên, trả lời đúng được cộng điểm của câu hỏi, trả lời sai không bị trừ điểm. Với câu hỏi cuối, đội nào trả lời đúng, được hưởng $\frac{1}{2}$ số điểm mà các đội đã ghi được trong 3 câu hỏi trước đó và những đội đã ghi được điểm ở các câu hỏi đó cũng sẽ bị mất đi $\frac{1}{2}$ điểm số của câu hỏi đã ghi, trả lời sai bị trừ 15 điểm.

Kết thúc vòng loại 2, 03 đội Nhất và 01 đội Nhì có điểm số cao hơn sẽ được vào Bán kết

II. VÒNG BÁN KẾT:

Buổi chiều, 4 đội hạt giống nhóm 1 bán kết bốc thăm trước, 4 đội hạt giống bán kết nhóm 2 bốc thăm tiếp theo, 8 đội còn lại sẽ bốc thăm cuối cùng.

1. Chinh phục ẩn số:

- Có 2 ẩn số dành cho các đội ở phần thi này. Các ẩn số thể hiện dưới dạng hình ảnh, mỗi ẩn số có 4 hình gợi ý được che bởi các miếng ghép mang hình ảnh, trong những hình gợi ý này sẽ có điểm số tương ứng các mốc 15đ, 10đ, 5đ nếu trả lời được câu hỏi và mở được hình.

Đội thấp điểm nhất được lựa chọn hình ảnh để trả lời nhưng cả 4 đội sẽ giành quyền trả lời bằng cách bấm chuông. Câu hỏi sẽ thể hiện bằng 3 từ (cụm từ) khóa liên quan đến hình ảnh.

- Nếu không có đội nào trả lời được hình ảnh bằng 3 từ khóa, MC sẽ bật mí tiếp tục 1 từ khóa khác nhưng lúc này điểm số chỉ còn 10 điểm nếu trả lời đúng.

- Nếu vẫn không có đội nào trả lời được hình ảnh bằng 4 từ khóa, MC sẽ bật mí tiếp tục 1 từ khóa cuối cùng nhưng lúc này điểm số chỉ còn 5 điểm nếu trả lời đúng.

- Đáp án câu hỏi cũng chính là hình ảnh được mở ra, và hình ảnh câu hỏi nhỏ sẽ liên quan trực tiếp đến ẩn số lớn. Các đội đều có quyền bấm chuông trả lời ẩn số bất kỳ lúc nào. Nếu trả lời sai sẽ ngừng luôn phần thi ở ẩn số đó. Điểm số của ẩn số các đội trả lời được sẽ thay đổi tùy vào tình hình thực tế, nếu đã có 1 hình ảnh nhỏ được mở ra sẽ có 30 điểm, 2 hình ảnh nhỏ đã được mở sẽ có 25 điểm, 3 hình ảnh nhỏ được mở chỉ còn 20 điểm, khi đã có 4 hình trả lời được chỉ còn 15 điểm. Sau khi đã mở cả 4 gợi ý, nếu không có đội nào trả lời đúng, MC sẽ đọc thêm 1 gợi ý cho các đội chưa trả lời. Nếu trả lời đúng sau gợi ý này sẽ được 10 điểm.

2. Đối đầu thử thách:

- Ở vòng thi này sẽ có 20 câu hỏi được mã hóa thành 20 ô số đánh số từ số 1 đến số 20. Các đội sẽ lần lượt được đối đầu với các câu hỏi trong một chuỗi tuần hoàn theo hình thức như sau:

- + Đội thấp điểm nhất trả lời ô số 1
- + Đội thấp điểm thứ hai trả lời ô số 2
- + Đội cao điểm thứ hai trả lời ô số 3
- + Đội cao điểm nhất trả lời ô số 4.
- Nếu không có đội nào trả lời sai, chuỗi tuần hoàn lại tiếp tục với các ô số kế tiếp
- Cứ tuần tự như vậy sẽ lần lượt trả lời 20 câu hỏi Ban tổ chức đưa ra, mỗi đội trả lời đúng được 10 điểm cho một câu trả lời, đội nào trả lời sai sẽ dừng chuỗi tuần hoàn ở đó, các đội còn lại sẽ tiếp tục cho đến khi xác định đội chiến thắng của chuỗi tuần hoàn. Ngoài việc được số điểm cho mỗi câu trả lời, đội chiến thắng của chuỗi tuần hoàn sẽ nhận thêm được số điểm thưởng là 10 điểm nếu số câu hỏi đã sử dụng từ 4 trở xuống, nếu từ 5 – 6 câu hỏi được sử dụng sẽ là 15 điểm thưởng, nếu từ 7 – 8 câu hỏi thì điểm thưởng sẽ là 20. Cứ theo quy luật lũy tiến điểm thưởng đó.
- Nếu kết thúc một chuỗi tuần hoàn, số câu hỏi còn lại lớn hơn hoặc bằng số đội tham gia, chuỗi tuần hoàn mới sẽ được tiếp tục.

Kết thúc vòng thi bán kết, chọn 04 đội nhất vào trận chung kết.

III. VÒNG CHUNG KẾT:

1. Thử thách căng thẳng:

- Có 17 câu hỏi được sử dụng trong chặng thi này.
- Câu hỏi đầu tiên sẽ là câu hỏi trao sao, 15 câu hỏi tiếp theo là câu hỏi đoạt sao, câu hỏi cuối cùng là câu hỏi chốt sao. Hình thức trả lời bằng cách bấm chuông nhanh sau hiệu lệnh của MC.
- Câu hỏi đầu tiên được đưa ra, 4 đội giành quyền trả lời bằng cách bấm chuông nhanh theo hiệu lệnh của MC. Nếu đội giành quyền trả lời sai, các đội còn lại chờ hiệu lệnh MC bấm chuông tiếp tục. Đội trả lời đúng là đội đầu tiên cầm sao. Nếu câu hỏi đầu tiên chưa có đội trả lời đúng, câu hỏi thứ hai sẽ được mở ra để 4 đội tiếp tục cùng trả lời.
- Tiếp tục các câu hỏi từ thứ 2 đến thứ 16 là các câu hỏi thách đấu, mỗi câu hỏi sẽ có 2 đội trả lời gồm đội giữ sao và đội thách đấu. Khi có một đội giữ sao, đội kế bên đội đó về phía tay phải sẽ là đội thách đấu đầu tiên, đội giữ sao nếu trả lời đúng sẽ tiếp tục giữ sao, đội thách đấu trả lời đúng sẽ giành được sao về tay mình. Mỗi câu hỏi nếu đội nào trả lời đúng được 15 điểm, trả lời sai không bị trừ điểm.
- Nếu đội đang giữ sao trả lời đúng, đội tiếp theo về phía tay phải của đội vừa thách đấu sẽ thách đấu với đội giữ sao, cứ thế cho tới khi kết thúc câu hỏi số 16.
- Nếu đội thách đấu chiến thắng sẽ trở thành đội nhận sao và bắt đầu quá trình giữ sao, đội tiếp theo về phía tay phải của đội nhận sao sẽ thách đấu.

- Trong trường hợp 2 đội thách đấu và giữ sao cùng không trả lời được trong một câu hỏi, 2 đội còn lại sẽ có cơ hội nhận sao nếu bấm chuông trả lời sau hiệu lệnh của người dẫn chương trình. Nếu đội nào giành được quyền trả lời và đưa ra đáp án đúng, đội sẽ nhận được sao nhưng không được cộng điểm. Tuy nhiên nếu không có đội nào trả lời đúng, sao vẫn sẽ thuộc về đội đang giữ và lượt thách đấu tiếp tục như trình tự.

- Câu hỏi số 17 là câu hỏi quyết định, 4 đội cùng bấm chuông giành quyền trả lời, nếu đội giữ sao trả lời đúng được 30 điểm, 3 đội thách đấu trả lời đúng được 20 điểm.

2. Ấn số quyết định:

- Trên màn hình có 9 câu hỏi che khuất bức tranh bí ẩn. Mỗi đội lần lượt chọn câu hỏi, khi câu hỏi được mở ra, 4 đội bấm chuông nhanh giành quyền trả lời. Nếu trả lời đúng, phần bức tranh bị che khuất sẽ được mở ra và đội trả lời đúng được 10 điểm. Nếu sai, sau khi có hiệu lệnh của MC, các đội còn lại bấm chuông nhanh giành quyền trả lời, nếu đúng được 10 điểm, sai bị trừ 5 điểm. Thời gian trả lời: sau 5 giây không trả lời sẽ mất quyền trả lời.

- Các đội được quyền nhấn chuông giành quyền trả lời bức tranh bí ẩn bị che khuất ở bất cứ thời gian nào của phần thi. Nếu đội nào đoán được bức tranh trong 2 dữ kiện đầu tiên được 50 điểm, từ dữ kiện 3 đến 4 được 40 điểm, từ dữ kiện 5 đến 6 được 30 điểm, từ dữ kiện 7 đến dữ kiện 8 được 20 điểm.

- Nếu đội nào giành quyền đoán bức tranh, khi trả lời sai sẽ bị ngừng phần thi, phần lựa chọn các ô hình ảnh sẽ thuộc về các đội còn lại.

3. Kiến thức muôn màu:

- Có 20 ô xuất hiện trên màn hình, trong đó có 12 ô đã có sẵn điểm số (4 ô 10 điểm, 4 ô 15 điểm, 4 ô 20 điểm). 8 ô còn lại không xuất hiện điểm số. Trong 8 ô này có 2 ô 10 điểm, 4 ô 20 điểm và 2 ô 30 điểm.

- Đội nào chọn ô số có quyền đặt “ngôi sao may mắn”. Mỗi câu hỏi có 10 giây suy nghĩ. Trả lời đúng được số điểm của câu đó, trả lời sai không bị trừ điểm. Nếu đặt “ngôi sao may mắn”, trả lời đúng được gấp đôi số điểm của câu đó, trả lời sai bị trừ chính số điểm của câu hỏi đó.

- Một đội trả lời sai, các đội khác có quyền bấm chuông sau hiệu lệnh của MC. Tuy nhiên nếu trả lời sai trong lượt lựa chọn của đội khác, đội đó sẽ bị trừ ít hơn 5 điểm so với điểm số của câu hỏi đó.

- Sau 2 lượt lựa chọn của mỗi đội, sẽ có 3 câu hỏi chung dành cho tất cả các đội với hệ số điểm 15, các đội có quyền sử dụng hoặc không sử dụng “ngôi sao may mắn”, nếu một đội đặt ngôi sao, trả lời đúng được gấp đôi số điểm của câu đó, trả lời sai bị trừ chính số điểm của câu hỏi đó. Nếu không đặt ngôi sao may mắn, trả lời đúng được số điểm của câu đó, trả lời sai không bị trừ điểm.

Kết thúc trận chung kết, thứ tự các đội tương ứng số điểm cuối cùng.

