



THÔNG BÁO

V/V CHUẨN BỊ CHO NGÀY HỘI STEAM | NH 2023-2024

Để có sự chuẩn bị kỹ lưỡng và chu đáo cho Ngày hội STEAM “Chiến binh học đường” - năm học 2023-2024 sắp tới, BTC xin được gửi đến các trường, các đội thi tham dự một số thông tin quan trọng như sau:

I. Thông tin ngày hội

- Thời gian: 7h00 - 11h30 thứ Sáu 03/11/2023
- Địa điểm: Trường THCS Nguyễn Chí Thanh ([link Google maps](#))
- Thành phần tham dự:
 - + Đại diện Sở GD&ĐT TP.HCM
 - + Đại diện Lãnh đạo UBND Quận 12
 - + BGH (Hiệu trưởng và Phó Hiệu trưởng) các trường TH và THCS trên địa bàn Quận 12
 - + BTC, BGK, các đội dự thi
 - + Các đơn vị Truyền thông
 - + Các đơn vị tài trợ
- Timeline diễn ra ngày hội:

7:00 - 7:30	Đón tiếp
7:30 - 8:00	Khai mạc
8:00 - 10:30	Chung kết - Bảng A Chung kết - Bảng R1 Chung kết - Bảng R2 Triển lãm - Gian hàng trải nghiệm
10:30 - 11:00	Game sân khấu
11:00 - 11:30	Tổng kết, trao thưởng Bế mạc

II. Một số lưu ý chuẩn bị cho Ngày hội

1. Đối với các dự án Chung kết bảng A - Steam Trải Nghiệm

- Vào lúc 13h30 thứ Năm 02/11/2023, các trường có dự án trưng bày và thi Chung kết có mặt tại trường THCS Nguyễn Chí Thanh để nhận khu vực trưng bày, đồng thời tiến hành sắp xếp và chuẩn bị cho dự án.



- Các dự án vui lòng chuẩn bị và hoàn thiện trưng bày dự án trước 7h15 ngày 03/11/2023.
**Các trường cần có phương án chuẩn bị, bài trí và trưng bày phù hợp với tình hình thực tế; phương án hạn chế rủi ro do các vấn đề về thời tiết có thể xảy ra.*
- Quy cách trưng bày sản phẩm: Xem lại trong file [HƯỚNG DẪN THAM DỰ NGÀY HỘI STEAM 2023-2024](#)
- Thứ tự trưng bày, dự thi Chung kết của các dự án đã được Ban tổ chức cân nhắc và sắp xếp theo Alphabet như trong danh sách sau:
**Lưu ý: Đây cũng là thứ tự thuyết trình của các đội thi trong Ngày hội*

• **Đối với bảng A1:**

STT	TRƯỜNG	TÊN DỰ ÁN
KHỐI TIỂU HỌC		
1	Trường TH Kim Đồng	Máy sấy tay tự động
2	Trường TH Nguyễn An Khương	Máy rửa tay tự động
3	Trường TH Nguyễn Thái Bình	Chiếc xe tri thức
4	Trường TH Nguyễn Thị Định	Nhạc cụ xanh
5	Trường TH Nguyễn Thị Minh Khai	Xe cứu hỏa không người lái
6	Trường TH Nguyễn Trãi	Trường học thông minh tích hợp hệ thống báo cháy
7	Trường TH Nguyễn Văn Thệ	Thùng rác thân thiện
8	Trường TH Quang Trung	Hệ thống cảnh báo cháy
9	Trường TH Thuận Kiều	Bộ học tập Eco
10	Trường TH Trương Định	Hệ thống tưới cây trồng sử dụng năng lượng mặt trời
11	Trường TH Võ Thị Sáu	Hệ thống tạo điện, nước tưới từ hồ bơi nhà trường
12	Trường TH Võ Thị Thù	Mô hình xe năng lượng mặt trời
KHỐI THCS		
13	THCS An Phú Đông	Sử dụng nước muối để tạo ra dòng điện cung cấp cho các thiết bị trong gia đình với mô hình Happy Island
14	THCS Nguyễn An Ninh	Ngôi nhà thông minh

15	THCS Trần Phú	Điều chế - Sản xuất nước rửa chén từ thiên nhiên
----	---------------	--

• **Đối với bảng A2:**

NUM	SCHOOL	PROJECT
Primary schools		
1	Ho Van Thanh Primary School	Designing Water Rocket
2	Kim Dong Primary School	Automatic Broom
3	Le Van Tho Primary School	Automatic Hand Sanitizer Sprayer
4	Nguyen Thi Dinh Primary School	Green School
5	Nguyen Thi Minh Khai Primary School	Creative Table Lamp Based On The Operational Principles Of Wind Power Turbines
6	Nguyen Trai Primary School	Automatic Plant Watering And Irrigation System
7	Tran Quang Co Primary School	Smart Trash Can
8	Viet Au Primary School	Propaganda Model
9	Vo Thi Sau Primary School	Scent Satellite
Secondary schools		
10	Nguyen Anh Thu Secondary School	Egg Incubator Of Green Future
11	Nguyen Chi Thanh Secondary School	Recycling Styrofoam And Wood Shavings Waste Into Useful Materials
12	Nguyen Hien Secondary School	Smart Waste Basket

- Sơ đồ bố trí bảng A trong Ngày hội:

CÁC GIAN HÀNG CHUNG KẾT BẢNG A

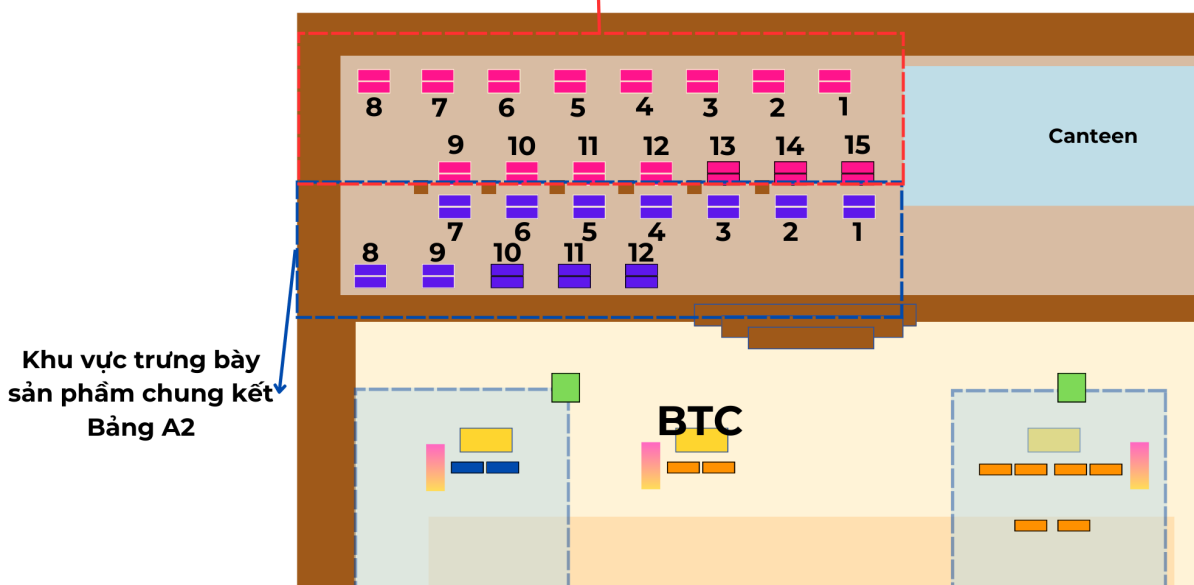
KHUNG GIỜ SETUP: Chiều thứ 5 (02/11/2023) **13h30 - 15h00**

KHUNG GIỜ NGÀY HỘI: Sáng thứ 6 (03/11/2023) **7h30 - 11h30**

DANH SÁCH VỊ TRÍ
(link đính kèm)

KHU VỰC SÂN TRƯỜNG

Khu vực trưng bày sản phẩm chung kết Bảng A1



2. Đối với các dự án Trưng bày Triển lãm bảng A - Steam Trải Nghiệm

- Vào lúc 13h30 thứ Năm 02/11/2023, các trường có dự án Trưng bày Triển lãm có mặt tại trường THCS Nguyễn Chí Thanh để nhận khu vực trưng bày, đồng thời tiến hành sắp xếp và chuẩn bị cho dự án.
- Các dự án vui lòng chuẩn bị và hoàn thiện trưng bày dự án trước 7h15 ngày 03/11/2023.

**Các trường cần có phương án chuẩn bị, bài trí và trưng bày phù hợp với tình hình thực tế; phương án hạn chế rủi ro do các vấn đề về thời tiết có thể xảy ra.*

- Quy cách trưng bày sản phẩm: Xem lại trong file [HƯỚNG DẪN THAM DU](#)
[NGÀY HỘI STEAM 2023-2024](#)
- Thứ tự Trưng bày Triển lãm của các dự án đã được Ban tổ chức cân nhắc và sắp xếp theo Alphabet như trong danh sách sau:

DANH SÁCH TRIỂN LÃM GIAN HÀNG - BẢNG A1		
STT	TRƯỜNG	TÊN DỰ ÁN
KHỐI TIỂU HỌC		
1	Trường TH Hà Huy Giáp	Mô hình vườn cây thông minh

2	Trường TH Hồ Văn Thanh	Hệ thống tưới nước tự động
3	Trường TH Lý Tự Trọng	Vườn trường thông minh
4	Trường TH Nguyễn Khuyến	Water Treatment, Automatic Watering System
5	Trường TH Phạm Văn Chiêu	Máy hút rác tự động
6	Trường TH Quới Xuân	Thùng rác thủy lực
7	Trường TH Song Minh	Hồ cá tái chế
8	Trường TH Trần Quốc Toàn	Bình nước tự động
9	Trường TH Trần Văn Ôn	Bồn rửa tay – Bộ lọc nước thải – Vườn cây
KHỐI THCS		
10	THCS Nguyễn Hiền	Hồ cá tiết kiệm điện
11	THCS Nguyễn Trung Trực	Xe thu gom rác chạy bằng năng lượng mặt trời
12	THCS Tô Ngọc Vân	Không gian xanh thông minh trong lớp học
13	THCS Trần Hưng Đạo	Sử dụng năng lượng gió tạo ra điện năng
14	THCS Trần Quang Khải	Mô hình trồng rau, nuôi cá

DANH SÁCH TRIỂN LÃM GIÂN HÀNG - BẢNG A2		
STT	TRƯỜNG	TÊN DỰ ÁN
KHỐI TIỂU HỌC		
1	Nam Viet Primary School	The Future Of Road Transport Infrastructure In District 12
2	Nguyen An Khuong Primary School	Air Purifier
3	Pham Van Chieu Primary School	Aroma Diffuser
4	Quang Trung Primary School	Automatic Handwashing Machine
5	Song Minh Primary School	The Environmentally Friendly District 12 Park.
6	Thuan Kieu Primary School	Journey Of The Sun
7	Truong Dinh Primary School	Mini Theater – Shadow Puppet Show
8	Vo Van Tan Primary School	Robotic Arm
KHỐI THCS		

9	Ha Huy Tap Secondary School	Automatic Hand Soap Dispenser
10	Tran Phu Secondary School	Making Soap From Recycled Cooking Oil

- Sơ đồ bố trí dự án Trưng bày Triển lãm:

CÁC GIAN HÀNG TRƯNG BÀY BẢNG A

KHUNG GIỜ SETUP: Chiều thứ 5 (02/11/2023) **13h30 - 15h00**

KHUNG GIỜ NGÀY HỘI: Sáng thứ 6 (03/11/2023) **7h30 - 11h30**

DANH SÁCH VỊ TRÍ
(link đính kèm)

KHU VỰC SÂN TRƯỜNG



3. Đối với các đội thi bảng R1

Bảng R1 - Robotics - cấp Tiểu học sẽ trải qua 2 vòng thi:

- Vòng Sa bàn:

- + Video hướng dẫn cách di chuyển Robot trên Sa bàn: [Link](#)
- + Phần dự thi của mỗi đội sẽ bao gồm 3 lượt thi, tương ứng với 3 thành viên của đội sẽ lần lượt điều khiển Robot thực hiện thử thách trên Sa bàn.
- + Tổng thời gian thi đấu của mỗi đội là 10 phút. Các quy tắc tính điểm đã được đề cập trong file [HƯỚNG DẪN THAM DỰ NGÀY HỘI STEAM 2023-2024](#)
- + Trước mỗi phần dự thi của mỗi đội, BTC sẽ cho đội thi tiến hành bốc thăm LUẬT BẮT NGỜ. Hoàn thành thử thách này đội thi sẽ được cộng



điểm. Lưu ý: Mỗi đội thi chỉ cần sắp xếp 1 thành viên thực hiện luật bắt ngò trong cả 3 lượt thi.

- + Mỗi lượt thi sẽ có 2 đội cùng thực hiện thi đấu trên 2 Sa bàn được đặt song song trong nhà thi đấu. Danh sách lượt thi đấu của bảng R1 như sau:
(Đội có STT lẻ sẽ thi trên Sa bàn 1; đội có STT chẵn sẽ thi trên Sa bàn 2)

DANH SÁCH THỨ TỰ THI ĐẤU VÒNG SA BÀN (2 đội / lượt)

STT	Tên đội thi	Lượt thi
1	Trường Tiểu học Võ Thị Sáu	1
2	Trường Tiểu học Lê Văn Thọ	
3	Trường Tiểu học Trương Định	2
4	Trường Tiểu học Quang Trung	
5	Trường Tiểu học Nguyễn Du	3
6	Trường Tiểu học Nguyễn Văn Thệ	
7	Trường Tiểu học Nguyễn Trãi	4
8	Trường Tiểu học Nguyễn Thị Minh Khai	
9	Trường Tiểu học Nguyễn Khuyến	5
10	Trường Tiểu học Nguyễn An Khương	
11	Trường Tiểu học Nguyễn Thái Bình	6
12	Trường Tiểu học Kim Đồng	
13	Trường Tiểu học Thuận Kiều	7

- Vòng Trận cầu đỉnh cao:

- + **Trận Bán kết:** 4 đội có thành tích tốt nhất trong vòng Sa bàn sẽ tiến hành thi đấu đối kháng mỗi cặp đấu trên Sân bóng.



- + **Trận Chung kết:** 2 đội đã thắng vòng bán kết sẽ thi đấu trên sân bóng để chọn ra đội Vô địch của Bảng R1.
- Các đội thi vui lòng tự chuẩn bị thiết bị đúng theo thông báo của BTC đã được gửi trước đó tại file [HƯỚNG DẪN THAM DỰ NGÀY HỘI STEAM 2023-2024](#).

4. Đối với các đội thi bảng R2

- Các đội thi của bảng R2 - Cấp THCS sẽ tiến hành thi lập trình Game tương tác theo đề bài của BTC. Sau thời gian quy định, trọng tài sẽ tiến hành kiểm tra và tổng hợp kết quả dựa vào kết quả lập trình và thời gian hoàn thành phần thi.
- Các đội thi vui lòng tự chuẩn bị thiết bị đúng theo thông báo của BTC đã được gửi trước đó tại file [HƯỚNG DẪN THAM DỰ NGÀY HỘI STEAM 2023-2024](#).
- Danh sách các đội thi của bảng R2:

STT	Trường	Họ và tên
1	THCS Nguyễn Vĩnh Hiệp	Lê Chí Thọ
		Chiêm Hoàng Minh Châu
		Trương Nguyễn Khánh Vy
2	THCS Nguyễn Huệ	Jitsu Minh Khôi
		Nguyễn Lê Tuấn Phúc
		Nguyễn Đức Anh
3	THCS Nguyễn An Ninh	Phạm Hữu Khang
		Trần Nguyễn Hồng Ân
		Huỳnh Nhật Phương
4	THCS Nguyễn Hiền	Phạm Nguyễn Minh Hoàng

		Phạm Chí Hải
		Nguyễn Đức Phát
5	THCS Nguyễn Chí Thanh	Phạm Minh Tiến
		Trần Hữu Thịnh
		Phùng Đỗ Nam Thái
6	THCS Trần Phú	Phan Nguyễn Mạnh Quân
		Lê Nguyễn Minh Thông
		Bành Nhất Long
7	THCS Nguyễn Ảnh Thủ	Võ Hoàng Long
		Võ Phước Minh
		Nguyễn Hữu Khánh
8	THCS Phan Bội Châu	Nguyễn Trọng Nghĩa
		Lý Trần Khang
		Nguyễn Phước Gia Lâm
9	THCS Tô Ngọc Vân	Nguyễn Xuân Đức
		Phạm Đức Đồng
		Trịnh Chấn Khang

III. Một số lưu ý chung khác

- Thành phần tham dự Ngày hội (về phía học sinh) của mỗi trường sẽ gồm có:
 - + Đội thi Bảng A (A1, A2) chung kết



- + Đội thi Bảng R1 hoặc R2
- + Các thành viên của dự án Trưng bày Triển lãm
- + Kèm theo đó, mỗi trường sẽ cử **5 em học sinh đại diện** để tham gia Ngày hội STEAM “Chiến binh học đường” - năm học 2023-2024.
- Lưu ý đối với các học sinh tham gia:
 - + Nghe theo các khẩu lệnh, thông báo của Ban tổ chức
 - + Có thái độ tích cực trong các hoạt động của Ngày hội
 - + Giữ trật tự, vệ sinh trong suốt quá trình tham gia Ngày hội.
- Lưu ý đối với Giáo viên hướng dẫn các đội thi và các em học sinh:
 - + Đảm bảo trật tự, hàng ngũ của học sinh trường mình trong quá trình tham gia Ngày hội
 - + Chuẩn bị sẵn đồ ăn, nước uống cho học sinh của trường mình khi tham gia Ngày hội
 - + Hướng dẫn các em học sinh tham gia đầy đủ các hoạt động có trong Ngày hội.

Trong quá trình diễn ra Ngày hội, không thể tránh khỏi những rủi ro, thiếu sót trong một vài trường hợp. Mọi thắc mắc hoặc vấn đề phát sinh xin các đơn vị liên hệ các thành viên trong Ban tổ chức Ngày hội STEAM để được giải đáp và được hỗ trợ kịp thời. Nhận diện các thành viên BTC thông qua thẻ đeo phía trước của nhân sự.

Ban tổ chức Ngày hội STEAM “Chiến binh học đường” - năm học 2023-2024 xin chân thành cảm ơn!