

ỦY BAN NHÂN DÂN
HUYỆN BÌNH CHÁNH
PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 1443/GDDT

Bình Chánh, ngày 18 tháng 10 năm 2021

Về triển khai cuộc thi
Thiết kế bài giảng điện tử
năm học 2021 - 2022.

Kính gửi: Hiệu trưởng các trường THCS, TiH, MN-MG trong huyện.

Căn cứ Quyết định số 749/QĐ-TTg ngày 03 tháng 6 năm 2020 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt "Chương trình Chuyển đổi số quốc gia đến năm 2025, định hướng đến năm 2030";

Căn cứ Quyết định số 2915/QĐ-BGDĐT ngày 17 tháng 09 năm 2021 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc ban hành Thẻ lệ cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử;

Căn cứ công văn số 2634/SGDDT-TTTT ngày 04 tháng 10 năm 2021 của Sở Giáo dục và Đào tạo về việc triển khai cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử năm học 2021-2022;

Với mục đích xây dựng kho học liệu số chung ngành Giáo dục có chất lượng, nâng cao kỹ năng ứng dụng công nghệ thông tin và tôn vinh trí tuệ, sức sáng tạo của các nhà giáo trong đổi mới nội dung và đổi mới phương pháp dạy học góp phần xây dựng môi trường học tập suốt đời và mang lại sự công bằng trong tiếp cận giáo dục đối với tất cả người học, Bộ Giáo dục và Đào tạo đã phát động và ban hành Thẻ lệ cuộc thi Thiết kế bài giảng điện (kèm theo Quyết định số 2915/QĐ-BGDĐT ngày 17/9/2021 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo), để triển khai Cuộc thi có hiệu quả, Phòng Giáo dục và Đào tạo huyện Bình Chánh triển khai cuộc thi "Thiết kế bài giảng điện tử", cụ thể như sau:

1. Tên cuộc thi: "Thiết kế bài giảng điện tử"

2. Mục đích cuộc thi:

- Xây dựng kho học liệu số ngành Giáo dục có chất lượng phục vụ đổi mới nội dung, phương pháp dạy - học, kiểm tra, đánh giá góp phần nâng cao chất lượng giáo dục; xây dựng môi trường học tập suốt đời và mang lại sự công bằng trong tiếp cận giáo dục.

- Nâng cao kỹ năng ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) và chuyển đổi số trong hoạt động dạy, học cho nhà giáo và học sinh.

- Tôn vinh trí tuệ, sức sáng tạo của các nhà giáo trong đổi mới nội dung và đổi mới phương pháp dạy học.

3. Kế hoạch tổ chức cuộc thi:

3.1 Nội dung thi:

a) Sản phẩm bài giảng điện tử dự thi gồm:

- Bài giảng e-Learning (là sản phẩm được tạo ra từ các phần mềm thiết kế bài giảng e-learning);

- Video bài giảng (là bài giảng được giáo viên thiết kế và ghi hình dưới dạng video);

- Mỗi sản phẩm kèm theo Kế hoạch bài dạy (giáo án).

b) Hình thức tổ chức:

- Đăng ký, nộp sản phẩm dự thi theo hình thức trực tuyến trên Hệ tri thức Việt số hóa tại địa chỉ **igiaoduc.vn**

- Lễ Tổng kết và trao giải thưởng dự kiến tổ chức tại Bộ Giáo dục và Đào tạo theo hình thức trực tiếp hoặc trực tiếp tùy theo tình hình diễn biến dịch bệnh.

c) Các mốc thời gian

- Kho học liệu số của Hệ tri thức Việt số hóa (igiaoduc.vn) bắt đầu mở tiếp nhận sản phẩm dự thi từ ngày **30/9/2021** đến hết ngày **30/10/2021**. Thời hạn cuối cùng Ban Tổ chức tiếp nhận sản phẩm dự thi là **24h00 ngày 30/10/2021**.

- Thời gian công bố kết quả và giải thưởng: Trước ngày 31/12/2021.

- Thời gian tổ chức Lễ tổng kết và trao giải cuộc thi: Trước ngày 15/01/2022.

- Ban Tổ chức có thể thay đổi thời gian cho phù hợp với tình hình thực tế.

Mọi thông tin liên quan đến Cuộc thi, sản phẩm dự thi đều được Ban Tổ chức công bố trên hệ thống **igiaoduc.vn**.

3.2 Đối tượng dự thi:

Nhà giáo đã và đang giảng dạy tại các cơ sở giáo dục phổ thông và cơ sở giáo dục thường xuyên (sau đây gọi chung là Tác giả). Tác giả có thể tham gia dự thi theo hình thức cá nhân hoặc theo nhóm (không quá ba tác giả cho mỗi nhóm). Tác giả tham gia Cuộc thi tự nguyện và tự giác chấp hành Thể lệ của Cuộc thi.

4. Yêu cầu về sản phẩm dự thi

4.1. Phạm vi và nội dung bài giảng điện tử: Bài giảng triển khai được toàn bộ quá trình (các hoạt động) dạy và học (tối thiểu cho một tiết học) thuộc chương trình giáo dục phổ thông (đối với lớp 1, lớp 2 và lớp 6 theo Chương trình giáo dục phổ thông

2018, các lớp còn lại theo Chương trình giáo dục phổ thông 2006). Bài giảng giúp học sinh tự học, học trực tuyến hoặc sử dụng dạy học kết hợp (giữa tự học, học trực tuyến và dạy học trên lớp); phù hợp với các hướng dẫn của Bộ Giáo dục và Đào tạo về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của bài học.

4.2. Bài giảng cần thể hiện sự sáng tạo của giáo viên trong việc ứng dụng công nghệ để đạt được một số yêu cầu sau:

a) Giải quyết vấn đề và sáng tạo: Người học có cơ hội được tổng hợp và khuyến khích phát triển các ý tưởng sáng tạo nhằm giải quyết các vấn đề của bài học và thực tiễn;

b) Đa dạng và hài hòa: Sản phẩm được thiết kế phù hợp với các hình thức học tập khác nhau của học sinh, thể hiện được các phương pháp tiếp cận khác nhau nhằm tạo ra một lộ trình học tập toàn diện;

c) Tăng cường tự chủ của học sinh: Vai trò của học sinh được xuất hiện xuyên suốt các hoạt động học tập của bài học, là minh chứng rõ ràng về sự trao quyền cho học sinh, các em được tôn trọng và tự tin. Phát huy sự dân chủ và bình đẳng của học sinh trong mọi quyết định liên quan đến hoạt động bài học.

4.3. Một số yêu cầu khác:

a) Nội dung bài giảng cần được thể hiện súc tích, cô đọng; đảm bảo sự chính xác và khoa học;

b) Áp dụng phù hợp các kênh chữ, kênh hình, kênh tiếng, hình ảnh, hoạt động tương tác, kiểm tra đánh giá để triển khai các hoạt động dạy học; sử dụng học liệu chính xác, rõ ràng về nguồn gốc;

c) Đảm bảo tính thẩm mỹ và sự phạm trong thiết kế bố cục, xử lý âm thanh, hình ảnh, màu sắc, hiệu ứng thể hiện sự cuốn hút nhưng không bị phân tán sự chú đối với người học;

d) Thể hiện được sự hiệu quả thông qua việc đánh giá khả năng đạt được của học sinh sau khi học bài giảng về các mục tiêu, nội dung và yêu cầu của bài học;

e) **Thời lượng một bài giảng điện tử không dài quá 25 phút;**

f) Đối với sản phẩm là bài giảng e-Learning: yêu cầu đóng gói hoàn chỉnh, xuất bản dưới dạng web, bài giảng có thể đọc được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động (chuẩn HTML5), khuyến khích áp dụng các chuẩn đóng gói bài giảng (như SCORM, xAPI). Tham khảo danh sách một số phần mềm có thể sử dụng có trong Phụ lục kèm theo Thẻ lệ này;

g) Đối với sản phẩm là video bài giảng, yêu cầu xuất bản theo định dạng video phổ biến như: .MOV, .MPEG-1, .MPEG-2, .MPEG4, .MP4, .MPG, .AVI, .WMV, .MPEGPS, 3GPP, WebM, DNxHR, ProRes, CineForm, HEVC (h265);

h) Bản quyền sản phẩm dự thi: Tác giả chịu trách nhiệm về nội dung, thông tin trong sản phẩm dự thi; việc khai thác, sử dụng và chia sẻ sản phẩm dự thi thuộc quyền của Ban Tổ chức; sản phẩm dự thi khi nộp sẽ không được trả lại; sản phẩm dự thi được chia sẻ cộng đồng miễn phí, không sử dụng cho mục đích thương mại.

4.5. Trang bìa (trang đầu) của bài giảng điện tử gồm đầy đủ các thông tin như sau:

Mục tin	Ví dụ về trang bìa bài dự thi
Thông tin cuộc thi	BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử
Tiêu đề bài dự thi	Tên bài giảng điện tử
Môn/khối lớp:	Môn/Lớp
Giấy phép học liệu mở:	CC BY/CC BY-SA
Thông tin tác giả:	Giáo viên:
Email:	Email:
Đơn vị công tác:	Trường:
Tháng/Năm:	Tháng:/2021

5. Nộp sản phẩm dự thi

5.1. Tác giả nộp sản phẩm dự thi bằng hình thức trực tuyến trên Hệ tri thức Việt số hóa tại địa chỉ **igiaoduc.vn**.

5.2. Để tham gia Cuộc thi và nộp sản phẩm dự thi, Tác giả phải có tài khoản sử dụng trên hệ thống **igiaoduc.vn**. Mỗi tài khoản gồm 2 thông tin: Tên đăng nhập và mật khẩu.

5.3. Tác giả là giáo viên đang giảng dạy tại các cơ sở giáo dục phổ thông hoặc trung tâm giáo dục thường xuyên: Hệ thống đã cấp tài khoản cho tác giả với Tên đăng nhập (là mã định danh của từng giáo viên) và mật khẩu có trên phần mềm cơ sở dữ liệu ngành Giáo dục (tại địa chỉ **csdl.moet.gov.vn**). Tác giả liên hệ nhà trường để lấy thông tin tài khoản bao gồm: Tên đăng nhập (theo mã định danh của giáo viên) và mật khẩu. Sản phẩm dự thi có trên 01 thành viên tham gia thì dùng tài khoản của một thành viên làm đại diện để nộp sản phẩm dự thi.

5.4. Tác giả không thuộc khoản 3 nêu trên: Thực hiện đăng ký tài khoản thành viên trên Hệ tri thức Việt số hóa (igiaoduc.vn), cung cấp chính xác và đầy đủ thông tin theo yêu cầu.

5.5. Nộp sản phẩm dự thi

a) Tác giả đăng nhập vào Hệ tri thức Việt số hóa tại địa chỉ **igiaoduc.vn**, chọn mục “CUỘC THI BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ 2021” để nộp sản phẩm dự thi;

b) Với sản phẩm là bài giảng e-Learning yêu cầu nộp lên hệ thống 3 tệp tin:

- Tệp tin đặt tên baigiang_sp1.zip: Là tệp nén của thư mục bài giảng đã được xuất bản dưới dạng web và đóng gói dưới dạng .zip, dung lượng không quá 300MB;

- Thư mục nguồn thiết kế và các tư liệu để xây dựng bài giảng: được đóng gói dưới dạng (thumucnguồn_sp1.zip), dung lượng không quá 500MB;

- Kế hoạch bài dạy (giáo án), với tên tệp tin là giaoan_sp1.pdf hoặc .doc.

c) Với sản phẩm là video bài giảng yêu cầu nộp lên hệ thống gồm:

- Kế hoạch bài dạy (giáo án), với tên tệp tin là giaoan_sp1.pdf hoặc .doc;

- Tệp video bài giảng, dung lượng không quá 600MB.

6. Đánh giá sản phẩm dự thi

- Ban Giám khảo đánh giá bài giảng gồm các giảng viên từ trường đại học, cao đẳng sư phạm; giáo viên các bậc học; chuyên gia về công nghệ thông tin.

7. Giải thưởng

- Cơ cấu giải thưởng

TT	Giải thưởng	Số lượng	Mức thưởng (VNĐ)	Ghi chú
A. GIẢI CÁ NHÂN				
1	Giải nhất	10	15.000.000	Tặng Bằng khen của Bộ trưởng, dự kiến cơ cấu phân bổ như sau: - 05 giải dành cho khối lớp 1, lớp 2 và lớp 6. - 05 giải cho các khối lớp còn lại.
2	Giải nhì	20	10.000.000	Tặng Bằng khen của Bộ trưởng cho: - 10 giải dành cho khối lớp 1, lớp 2 và lớp 6. - 10 giải cho các khối lớp còn lại.
3	Giải ba	30	7.000.000	Tặng Giấy khen của Ban Tổ chức, dự kiến cơ cấu phân bổ như sau:

				- 15 giải dành cho khối lớp 1, lớp 2 và lớp 6. - 15 giải cho các khối lớp còn lại.
4	Giải khuyến khích	40	4.000.000	Tặng Giấy khen của Ban Tổ chức, dự kiến cơ cấu phân bổ như sau: - 20 giải dành cho khối lớp 1, lớp 2 và lớp 6. - 20 giải cho các khối lớp còn lại.
6	Giải phong trào	100	0	Trao cho những sản phẩm dự thi không đạt những giải nêu trên nhưng được Ban Giám khảo lựa chọn đưa vào sử dụng trên Kho học liệu số và được nhận Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức.

TT	Giải thưởng	Số lượng	Mức thưởng (VNĐ)	Ghi chú
B. GIẢI ĐỒNG ĐỘI				
1	Giải nhất	1	0	Tặng Bằng khen của Bộ trưởng cho địa phương, nhà trường có nhiều sản phẩm dự thi có chất lượng
2	Giải nhì	2	0	
3	Giải ba	3	0	

- Số lượng giải thưởng có thể thay đổi tùy thuộc vào chất lượng của sản phẩm dự thi. Mức thưởng có thể thay đổi tùy thuộc vào nguồn kinh phí xã hội hóa; giải thưởng có thể trao bằng bằng tiền mặt hoặc quy đổi sang hiện vật có giá trị tương đương.

- Với tác giả có nhiều sản phẩm dự thi đạt giải thì sản phẩm đạt giải cao nhất sẽ được chọn trao giải.

- Tác giả của sản phẩm dự thi đạt giải sẽ được Ban Tổ chức mời về dự Lễ tổng kết và trao giải Cuộc thi. Các đơn vị, cơ sở giáo dục hỗ trợ kinh phí cho tác giả đạt giải đi dự Lễ tổng kết và nhận giải ở Bộ Giáo dục và Đào tạo theo quy định.

8. Tổ chức thực hiện

- Các cơ sở giáo dục

. Phổ biến Thể lệ Cuộc thi này toàn thể giáo viên trong đơn vị;

. Khuyến khích, động viên, tạo điều kiện thuận lợi để giáo viên tham gia dự thi.
Phòng Giáo dục và Đào tạo đề nghị:

- Thủ trưởng các đơn vị nghiêm túc triển khai kế hoạch theo đúng tiến độ.
- Giáo viên tham gia dự thi cần:

. Nghiên cứu kỹ Thể lệ Cuộc thi;

. Xây dựng và nộp sản phẩm dự thi đúng yêu cầu, đúng thời gian quy định;

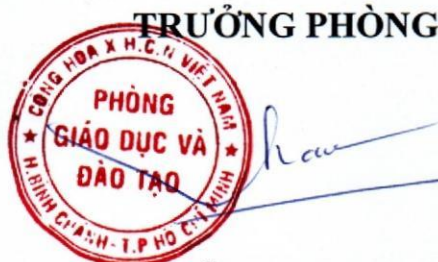
. Phối hợp với Ban Tổ chức, đơn vị chủ quản trong việc đăng ký dự thi, nộp sản phẩm dự thi; tham gia các diễn đàn trao đổi và chia sẻ kinh nghiệm, kiến thức, kỹ năng khi có yêu cầu.

Thông tin liên lạc của Ban Tổ chức: Cục Công nghệ thông tin, Bộ Giáo dục và Đào tạo. Địa chỉ: Số 35 Đại Cồ Việt, Hai Bà Trưng, Hà Nội.

Email: e-learning@moet.edu.vn./

Nơi nhân:

- Như trên (để thực hiện);
- Các Tổ CM thuộc Phòng GDĐT;
- Trường BDGD Huyện;
- Lưu VP, TTTT (PTh).



Nguyễn Thị Mỹ Châu

